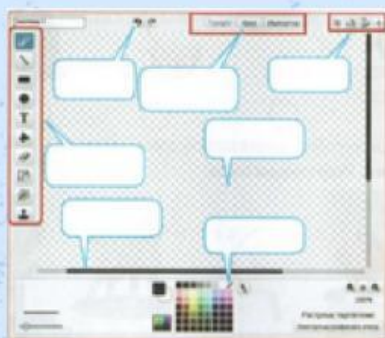


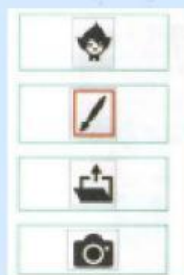
Жеке кейіпкер жасау



1-тапсырма. Scratch программалау ортасының графикалық редакторының терезесі берілген. Батырмаларының атауын жаз.



2-тапсырма. Кейіпкерді құру батырмаларын қызметіне сәйкестендір.



Файлдан жүктеу

Камерадан алу

Спрайттар
кітапханасынан алу
Графикалық редакторда
суретін салу



3-тапсырма. Сурет салу құралдарының қызметін жаз.

Құралдың таңбасы	Қызметі



4-тапсырма. Кейіпкер қыз кез келген батырма басылған кезде солға бұрылып, 10 қадам алға жылжу керек. Осы әрекеттердердің реттілігін дұрыс орналастыр.



Жауабы:

