

17

ӨЗ ОЙЫНЫМ



Ізден, орында!

Гүлді құмыраға апаратын тиімді жолды сызып көрсет.

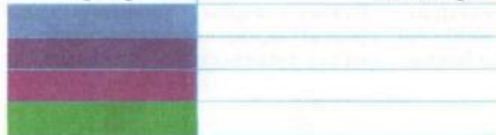


Ойлан, жаз!

Ойын программалау ортасында қолданылатын түстерге сәйкес блоктардың атауларын жаз.

Түстер

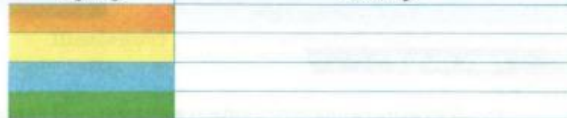
Блоктар



18

Түстер

Блоктар



Жасырын сөзді тап!

Әрбір суреттің бірінші әрпін пайдаланып, сөз құрастыр.



«Бас бармақ» арқылы қорытындыла!

Тапсырмаларды
орындау жеңіл өрі
қызықты болдыТапсырмаларды
орындауда қиын-
дықтар туындадыТапсырмаларды
орындай
алмадым