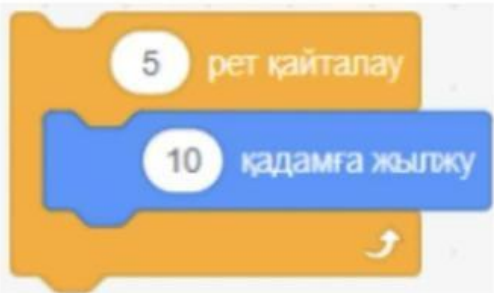
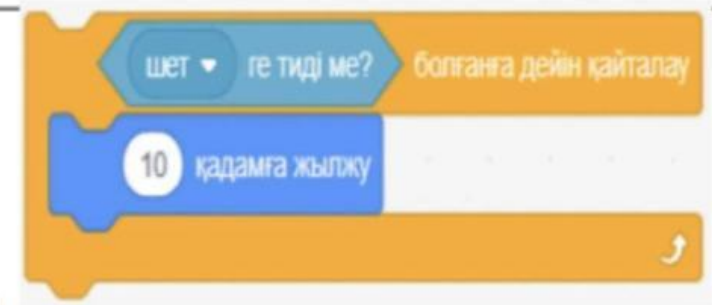
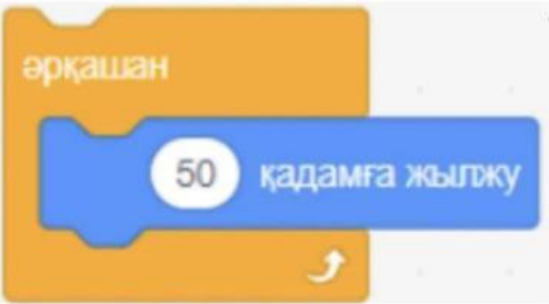


Кейіпкерлер (сабақ 2)

1. Блоктар мен олардың сипаттамасы арасындағы сәйкестікті орнат:

		А) Кейіпкер сахнаның шетіне тиген кезде тоқтайды.
		Б) Кейіпкер 50 қадамға алға жылжиды
		В) Кейіпкер тоқтаусыз жүреді

Жауабы: 1..... 2..... 3.....

2. Дұрыс/ дұрыс емес тұжырымдарды анықта:

1)Спрайтты scratch ортасында салуға болады	
2)Спрайтты Scratch кітапханасынан таңдауға болады	
3) Спрайтты интернеттен scratch	

ортасы арқылы жүктеуге болады	
4)Спрайтты компьютердегі бумадан жүктеуге болады	
5)Спрайтты кез келген басқа бағдарламадан жүктеуге болады	

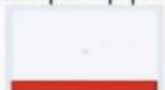
3. Сілтемеге өтіп немесе qr кодын сканерлеп , тапсырманы орында

4. <https://wordwall.net/resource/82517957>
5. <https://wordwall.net/resource/82517987>



4.Тәжірбиелік жұмыс

“Арконоид” ойыны .

Қызыл өрісі бар фон сал 	Ball спрайттын қос 	Көк тіктөртбұрыш спрайттын сал: 
Ball спрайтына скрипттерді құрастыр: Басылғанда к 20 у: 155 бару түскен тәріз ме? секундада дейін күту тоқтату барлық + Басылғанда арқаннан шетте болса, ірі ітерілу 10 қадамға жылжу Басылғанда арқаннан Спрайт 1 - ге түсі ме? иә 0 бағытына бұру 10 қадамға жылжу 30 секундадан кейін 30 градусқа бұру		Көк тіктөртбұрыш скрипті: Басылғанда арқаннан х-қа тантуір х бойынша мәннен беру

