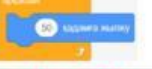


Кейіпкерлер сабақ-2

1.Блоктар мен олардың сипаттамасы арасындағы сәйкестікті орнат

1)		А) Кейіпкер сахнаның шетіне тиген кезде тоқтайды
2)		Б) Кейіпкер 50 қадамға алға жылжиды
3)		В) Кейіпкер тоқтаусыз жүреді

Жауабы: 1..... 2..... 3.....

2.Дұрыс/дұрыс емес тұжырымдарды анықта:

1.Спрайтты scratch ортасына салуға болады	
2.Спрайтты Scratch кітапханасынан таңдауға болады	
3.Спрайтты интернеттен scratch ортасы арқылы жүктеуге болады	
4.Спрайтты интернеттен scratch ортасы арқылы жүктеуге болады	
5.Спрайтты кез келген басқа бағдарламадан жүктеуге болады	

3.Берілген сұрақтарға дұрыс жауапты белгіле.

1-сұрақ: Scratch тіл блоктарынан тұратын алгоритм (сценарий) қалай аталады?	
2-сұрақ: Scratch-та әрекеттерді қайталап орындауға арналған блок қалай аталады?	
3-сұрақ: Scratch жобасында барлық әрекеттер болып жатқан орын қалай аталады?	

4.Ойын құру кезеңдерін ретімен дұрыс сәйкестендір

1	Ball спрайттын қос
2	Көк тіктөртбұрыш скрипті:
3	Көк тіктөртбұрышты спрайтты сал:
4	Ball спрайттына скрипттерді құрастыр
5	Көк тіктөртбұрыш скрипті: