

1-тапсырма. Саған қандай компьютерлік ойындардың кейіпкерлері ұнайды? Өзіңе ұнайтын кейіпкерді мысалға келтір. Олардың қандай қасиеттері ұнайды?



2-тапсырма. Адасқан сөздерді орнына қойып, анықтаманы дұрыстап жаз.

иесі	ойын	Кейіпкер	іс-әрекет	компьютерлік	фильм	кітаптағы
------	------	----------	-----------	--------------	-------	-----------

3-тапсырма. Компьютерлік ойын түрлерінің атауын жаз



Қажетті сөздер: логикалық ойындар, математикалық ойындар, танымдық ойындар, есте сақтауды дамыту ойындар.

4-тапсырма. Төмендегі сөздерді олардың дұрыс мағынасымен сәйкестендір.

Сөз
1. Кейіпкер (спрайт)
2. Сахна
3. Блок
4. Скрипт
5. Жоба
6. Қозғалу блогы

Мағына
Кейіпкерге берілетін нұсқаулар
Әрекет орындалатын орын
Scratch-тағы жұмыс жасайтын объект
Блоктардан құрастырылған команда тізбегі
Scratch-та жасалған дайын жұмыс (ойын, анимация, әңгіме)
Кейіпкерді жылжытуға арналған блоктар тобы