



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA
FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES
CARRERA
PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES
ASIGNATURA
ENTORNOS VIRTUALES DE APRENDIZAJE(EVA)
ALUMNA
ILICOTA AGILA BRITHANY JAMILETH

Definición

Son tareas o experiencias de aprendizaje realizadas en un entorno digital, diseñadas para promover el aprendizaje activo, la interacción y la autonomía del estudiante.

Características Principales

- Interactividad
- Flexibilidad
- Colaboración
- Multiformato
- Retroalimentación oportuna
- Autonomía del estudiante

E-ACTIVIDADES

Propósito

Fomentar la participación, la colaboración, el pensamiento crítico y la construcción activa del conocimiento.

Elementos Clave del Diseño

- Objetivos claros
- Variedad pedagógica (individual/grupal, sincrónico/asincrónico)
- Contextualización a problemas reales
- Uso estratégico de herramientas digitales

Buenas Prácticas

- Promover interacción entre estudiantes
- Incluir revisión entre pares
- Ofrecer retroalimentación constructiva
- Combinar recursos teóricos y prácticos

Definición

Son materiales didácticos digitalizados o creados específicamente para ser usados en entornos virtuales, diseñados para facilitar la comprensión y el aprendizaje autónomo.

Características Principales

- Digitalización multimedia
 - Modularidad
 - Interactividad
- Accesibilidad (inclusión)
 - Reutilizabilidad
 - Fácil actualización

E-CONTENIDOS

Propósito

Organizar, presentar y explicar información de forma clara, accesible, multimedia e interactiva.

Elementos Clave del Diseño

- Contenido claro y conciso
- Organización lógica con títulos y viñetas
- Uso estratégico de imágenes, videos y gráficos
- Interactividad (preguntas, enlaces, simulaciones)
- Diseño visual atractivo y consistente

Buenas Prácticas

- Segmentar la información
- Evitar la sobrecarga cognitiva
- Usar colores y fuentes legibles
- Asegurar la compatibilidad con diferentes dispositivos