



LKPD MATEMATIKA MATERI PELUANG KELAS VIII

Perhatikan Video Berikut Ini!



Perhatikan Materi Presentasi Berikut:



LINK COMIC ATAU BUKU DIGITAL



TEKSFIELD



Jika sebuah koin dilemparkan sebanyak 1 kali, maka...

1. Sisi yang muncul adalah dan
2. Tuliskan kemungkinan kemungkinan yang muncul dalam bentuk himpunan $S = \{ \text{Angka, } \}$
3. Kejadian muncul sisi angka sebanyak ()
4. Kejadian muncul sisi gambar sebanyak ()
5. Jika muncul sisi angka dilambangkan dengan A dan muncul sisi gambar dilambangkan dengan G dan kemudian itu disebut ruang sampel, maka A dan G disebut



Perhatikan Permasalahan dibawah ini!



Bagaimana jika dilakukan pelemparan 2 uang koin secara bersamaan, kemungkinan kemungkinan apa saja yang dapat terjadi. Isilah tabel tabel berikut.

Uang Koin	A	G
A	(A, A)	
G		

Setelah tadi teman teman melihat video dan membaca komik dan kemudian mengisi permasalahan permasalahan di atas, sekarang teman teman isi pertanyaan berikut untuk meningkatkan pemahaman mengenai peluang...

1. Daftar semua hasil yang mungkin disebut ...

2. Titik sampel dari pelemparan uang koin adalah

3. Kejadian yang pasti terjadi disebut kejadian ...

4. Kejadian yang tidak mungkin terjadi disebut kejadian ...

5. Peluang yang dihitung berdasarkan semua kemungkinan hasil disebut peluang ...

6. Peluang yang dihitung berdasarkan percobaan disebut peluang ...

Perhatikan Permasalahan Dibawah Ini!

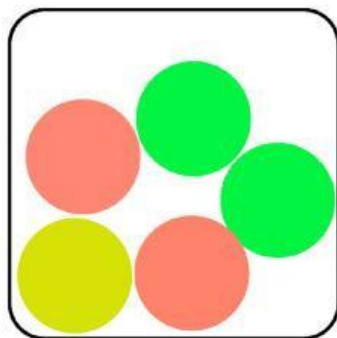


Di dalam suatu pertemanan terdapat 6 orang yang bernama Septian, Rizki, Maulana, Asep, Ahmad, dan Rafi. Mereka sedang mengamati terkait kejadian apa saja yang muncul dari 40 kali percobaan pelemparan dadu. Berikut hasil percobaan mereka, kemudian isi bagian yang kosong.

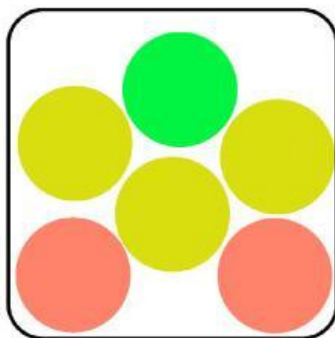
Nama Pengamat	Angka yang diamati	Frekuensi munculnya angka (f)	Banyak percobaan (n)	Perbandingan f terhadap n
Septian	1	4	40	—
Rizki	2	7	40	—
Maulana	3	5	40	—
Asep	4	9	40	—
Ahmad	5	12	40	—
Rafi	6	3	40	—

Menurut Kalian disebut apakah perbandingan f terhadap n?

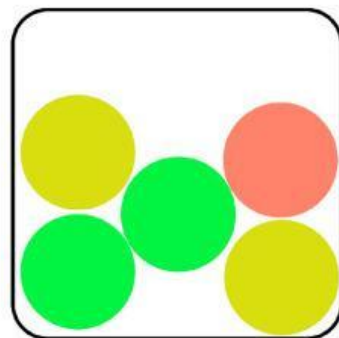
AMATI GAMBAR DAN PERINTAH BERIKUT!



Kotak 1



Kotak 2



Kotak 3

Terdapat 3 kotak yang berisi bola dengan warna merah, kuning dan hijau seperti pada gambar. Rizki ingin mengambil bola berwarna kuning pada masing masing kotak. Tentukan peluang teoritik terambilnya bola berwarna kuning pada masing masing kotak tersebut!

Kejadian	Peluang teoritik
Terambilnya bola warna kuning dari kotak 1	—
Terambilnya bola warna kuning dari kotak 2	—
Terambilnya bola warna kuning dari kotak 3	—



SINGLE CHOICE

1. Saat melempar koin, sisi yang mungkin muncul adalah ...
2. Titik sampel yang mungkin muncul dari pelemparan dadu adalah ...
3. Satu hasil dari ruang sampel disebut ...
4. Saat mengambil satu huruf dari kata "BOLA", huruf yang mungkin terambil adalah ...
5. Angka yang merupakan titik sampel dari pelemparan dadu adalah ...

CHECKBOXES

1. Hasil yang mungkin terjadi saat melempar koin adalah ...

<input type="checkbox"/>	Angka	<input type="checkbox"/>	Daun
<input type="checkbox"/>	Besi	<input type="checkbox"/>	Gambar

2. Ruang sampel pelemparan dadu berisi angka ...

<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	2
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	6
<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	7

SELECT

Perhatikan Percobaan Berikut.



Ketika Budi melempar dadu, kemungkinan apa yang akan muncul terjadi

1. Mungkinkah muncul sisi angka 1 Ya / Tidak
2. Mungkinkah muncul sisi angka 2 Ya / Tidak
3. Mungkinkah muncul sisi angka 3 Ya / Tidak
4. Mungkinkah muncul sisi angka 4 Ya / Tidak
5. Mungkinkah muncul sisi angka 5 Ya / Tidak
6. Mungkinkah muncul sisi angka 6 Ya / Tidak

WORD SEARCH

Cari Kata yang Berkaitan dengan Peluang!!

T	E	O	R	I	T	I	S
F	M	Q	U	Z	A	W	A
R	P	G	I	P	C	S	M
W	I	B	E	I	E	D	P
S	R	T	D	K	P	A	E
X	I	Q	K	M	Z	D	L
P	K	O	I	N	Q	U	Y
K	Z	X	C	V	B	D	N



SPEAK

1. Sebutkan ruang sampel saat melempar satu dadu...



LISTENING



DRAG and DROP

Pidahkan gambar dibawah ke ruang sampelnya secara tepat!!



{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 }

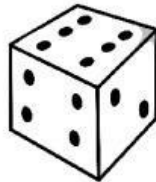
{ Angka, Gambar }

JOIN and ARROW



{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 }

{ 1, 1, 2, 2, 3, 3 }



{ Angka, Gambar }

{ Logam, Besi }

