



Nama Sekolah : SMAN 1 Mesuji

Mata Pelajaran : Informatika – Kecerdasan Artifisial

Kelas : X (Fase E)

Kelompok : \_\_\_\_\_ Anggota: \_\_\_\_\_

### A. Tujuan Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar pemrograman AI melalui pemecahan masalah otomatisasi lampu berdasarkan intensitas cahaya.

### B. Masalah Utama

Bagaimana cara membuat sistem AI sederhana agar lampu di rumah menyala otomatis saat hari mulai gelap dan mati kembali saat terang?

### C. Langkah Kerja (PBL)

1. Identifikasi masalah: Diskusikan mengapa diperlukan lampu otomatis.
2. Pengumpulan informasi: Apa itu AI, sensor cahaya (LDR), dan logika IF-THEN?
3. Pengembangan solusi: Buat alur logika atau pseudocode sistem lampu otomatis.
4. Presentasi hasil: Jelaskan solusi kelompok dalam bentuk diagram/pseudocode sederhana.
5. Refleksi: Apa manfaat penerapan AI di kehidupan sehari-hari?

### D. Tabel Pseudocode / Alur Logika AI

#### Kondisi

Jika cahaya < 30%,

#### Tindakan AI (Output)

maka lampu = ON

Jawaban: