



Nama Sekolah : SMAN 1 Mesuji

Mata Pelajaran : Informatika – Kecerdasan Artifisial

Kelas : X (Fase E)

Kelompok : _____ Anggota: _____

A. Tujuan Pembelajaran

Peserta didik mampu memahami dan menjelaskan konsep dasar pemrograman AI melalui pemecahan masalah otomatisasi lampu berdasarkan intensitas cahaya.

B. Masalah Utama

Bagaimana cara membuat sistem AI sederhana agar lampu di rumah menyala otomatis saat hari mulai gelap dan mati kembali saat terang?

C. Langkah Kerja (PBL)

1. Identifikasi masalah: Diskusikan mengapa diperlukan lampu otomatis.
2. Pengumpulan informasi: Apa itu AI, sensor cahaya (LDR), dan logika IF-THEN?
3. Pengembangan solusi: Buat alur logika atau pseudocode sistem lampu otomatis.
4. Presentasi hasil: Jelaskan solusi kelompok dalam bentuk diagram/pseudocode sederhana.
5. Refleksi: Apa manfaat penerapan AI di kehidupan sehari-hari?

D. Tabel Pseudocode / Alur Logika AI

Kondisi

Jika cahaya < 30%,

Tindakan AI (Output)

maka lampu = ON

Jawaban: