

1. З'єднай персонажа з його дією

1. Табіта

2. Міма

3. Агнес

4. Фрея

5. Міс Брюер

6. Головна Відьма

A — спробувала перетворити себе, щоб стати розумнішою

B — увійшла й почала сміятися

C — знайшла заклинання в бібліотеці

D — перетворилася на жирафа

E — запропонувала накласти заклинання першою

F — наклала заклинання «кружляю-кружляю»

2. Встав пропущене слово / фразу

Встав слова: *заклинання, перетворилася, бібліотеці, розумнішою, здивувалася*

1. Табіта знайшла старовинну книгу в _____.
2. Вона сподівалася, що стане _____.
3. Після заклинання Міма _____ на тварину.
4. Міс Брюер дуже _____, побачивши всіх тварин.
5. Кожна юна відьма намагалася накласти _____.

3. З'єднай тварину з відьмою

Тварини:

🐱 кішка

🦓 зебра

🦒 жираф

🦇 кажан

🐢 черепаха

Відьми:

— Табіта

— Міма

— Агнес

— міс Брюер

— Фрея

4. Обери варіант, який найкраще описує характер персонажа

Табіта:

А — смілива

В — обережна

С — лінива

Міма:

А — самовпевнена

В — підтримуюча

С — байдужа

Головна Відьма:

А — сувора

В — добра і відкрита

С — налякана

5. Розташуй події у правильному порядку

- Міс Брюер перетворилася на жирафа
- Головна Відьма увійшла до класу
- Табіта прочитала заклинання в бібліотеці
- Вся група відьом стала тваринами
- Міма спробувала накласти заклинання

Обери зайве та поясни чому

1. заклинання — паличка — домашнє завдання — дим

Чому? ...

2. кішка — зебра — жираф — вчителька

Чому? ..

3. сміх — паніка — радість — школа

Чому? ..