

Fișă de lucru: Conceptul de date

Nume prenume _____ puncte _____ Nota _____

1. Trageți și plasați tipul de date corect pentru a crea o variabilă care stochează o valoare întreagă.

```
 myNum = 15;
cout << myNum;
```

num int float bool char enum

2. Trageți și plasați numele corect al variabilei astfel încât rezultatul să fie Eu am 35 de ani.

```
int myAni = 35;
cout << "Eu am " <<  << "de ani.";
```

myAni myNum ani

3. Trageți și plasați numele corect al variabilei pentru a suprascrie valoarea 15 cu 10.

```
int myNum = 15;
 = 10;
cout << myNum;
```

myAni Num ani my

- 4.

	Adevărat sau fals:
Pentru a crea o variabilă în C++, trebuie mai întâi să specificați tipul.	
În C++, puteți declara mai multe variabile de același tip pe o singură linie.	
Toate variabilele C++ trebuie identificate cu nume unice.	
În C++, identificatorii pot începe cu un număr.	
Cuvântul cheie const face ca o variabilă să fie neschimbabilă și doar pentru citire.	

5. Creați o variabilă numită myNum și atribuiți valoarea 50.

```
  = 
```

6. Afișați suma lui 5 + 10, folosind două variabile: x și y.

```
  = 
```

```
int y = 10;
cout << x + y;
```

7. Trageți și plasați tipul corect pentru a declara mai multe variabile pe o singură linie.

```
 X=10, y=10, z=100;
cout << x+y+z;
```

☐ int ☐ float ☐ bool ☐ char ☐ enum

8. Care dintre următoarele este o modalitate corectă de a declara mai multe variabile întregi numite a, b și c?

☐ int a b c; ☐ int a; int b; int c; ☐ int a, b, c; ☐ int (a, b, c);

9. Care este rezultatul următorului cod?

```
int x = 5, y = 10;
cout << x + y;
```

☐ 10 ☐ 5 ☐ 15 ☐ 50 ☐ 2

10. Indicați instrucția în care ambele variabile primesc aceeași valoare prin atribuire corectă.

☐ int x, y;
☐ x = y = 10;
☐ int x == y = 10;
☐ int (x = 10), (y = 10);

11. Indicați opțiunea care NU constituie o declarație de variabilă?

- ☐ `int myInteger = 20;`
- ☐ `int int = 20;`
- ☐ `int myNum = 20;`
- ☐ `int num = 20;`

12. Trageți și plasați cuvântul cheie corect și tastați pentru a crea myNumo variabilă constantă.

`myNum = 15;`

`cout << myNum;`

`int   const   constant   float   bool`

13. Ce se întâmplă dacă încerci să modifice o variabilă constantă în C++?

`const int myNum = 15;`
`myNum = 10;`

- ☐ `const int myNum = 15;`
- ☐ `myNum = 10;`
- ☐ Nicio modificare, myNum rămâne 15
- ☐ Valoarea se schimbă la 10
- ☐ Eroare de compilare
- ☐ Codul va fi ignorat

14. Care dintre următoarele este o modalitate corectă de a declara o constantă?

- ☐ `int const minutesPerHour = 60;`
- ☐ `const int minutesPerHour = 60;`
- ☐ `constant int minutesPerHour = 60;`
- ☐ `int constant minutesPerHour = 60;`

15. Completați părțile lipsă pentru a afișa suma a două numere (introdusă de utilizator):

```
int x, y;  
int sum;  
cout << "Type a number: ";  
 >> ;  
cout << "Type another number: ";  
 >> ;  
sum = x + y;  
cout << "Sum is: " << ;
```

16. Trageți și plasați tipul și valoarea corecte pentru a stoca și afișa caracterul A.

`myLetter =` `;`

`cout << myLetter;`

`char   'A'   "A"   A   string`

17. Ce tip de date este utilizat pentru a stoca un singur caracter în C++?

- ☐ `char`
- ☐ `int`
- ☐ `float`
- ☐ `bool`

18. Adăugați tipul de date corect pentru următoarele variabile:

`myNum = 9;`
 `myDoubleNum = 8.99;`
 `myLetter = 'A';`
 `myBool = false;`
 `myText = "Hello World";`