

КОСТЮМ АУЫСТЫРУ 2-САБАҚ

1-тапсырма: Спрайт костюмдерінің саның нешеу?



Жауабы:

2-тапсырма Адамдар сөздерді орнына қой?

қозғалысын

Кейіпкердің

болады

жасау

костюмді

ауыстырып

үшін

бірнеше

отыруға

3- тапсырма: Тұжырымдардың қайсысы дұрыс, бұрыс екенің анықта

Анықтама	Дұрыс	Бұрыс
Scratch бағдарламасындағы әрбір спрайттың тек бір костюмі болуы мүмкін.		
Костюмдердің түсін, өлшемін және басқа да параметрлерін өзгертуге болады.		

4.ТӘЖІРБИЕЛІК ЖҰМЫСТАРДЫ

ОРЫНДАУ

1 қадам. Акула спрайтын қос.



2 қадам. Су асты әлемі фонын таңда.



3 қадам. Акула спрайты үшін келесі скрипт құрастыр