

Nombre: \_\_\_\_\_

Curso: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

**Nota**

Puntaje total

30 ptos.

Puntaje obtenido

## Control: Probabilidades

### Unidad 4 - 6° Básico - Matemáticas

Lee con atención cada una de las preguntas. Luego, marca con una **X** la alternativa correcta según corresponda:

1. Un experimento consiste en lanzar dos dados de 6 caras y observar el resultado obtenido. ¿Cuántos resultados posibles existen?

(a) 6

(b) 12

(c) 24

(d) 36

Puntos

2. Completa la siguiente tabla con los resultados posibles de diferentes experimentos aleatorios:

Puntos

Experimento	Resultados posibles
1. Lanzar una moneda.	
2. Lanzar dos monedas.	
3. Lanzar un dado de 10 caras.	
4. Lanzar un dado de 6 caras y una moneda.	



7. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas (V) o falsas (F). Justifica tu respuesta en caso de ser falsa.

a) \_\_\_\_ Al lanzar un dado y una moneda hay más de 12 resultados posibles.

---

---

b) \_\_\_\_ Al lanzar una moneda, la probabilidad de obtener cara es 50%.

---

---

c) \_\_\_\_ Al lanzar un dado, la probabilidad de obtener el número 1 es 6%.

---

---

d) \_\_\_\_ Si lanzo muchas veces una moneda, es seguro que obtendré mitad caras y mitad sellos.

---

---

e) \_\_\_\_ Si lanzo una moneda por segunda vez, luego de haber obtenido cara en la primera, es más probable obtener sello.

---

---

8. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre la siguiente ruleta?

- (a) Todos los colores tienen la misma probabilidad.
- (b) Al girarla una vez es imposible obtener el color rojo.
- (c) La probabilidad de obtener azul es igual a la de obtener amarillo.
- (d) Si se gira la ruleta 8 veces, se obtendrá el verde en 3 oportunidades.

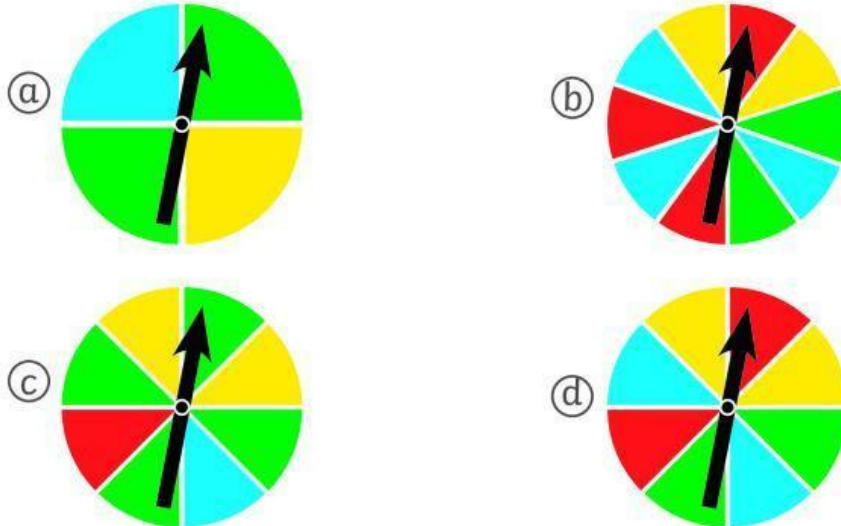


Puntos

Puntos

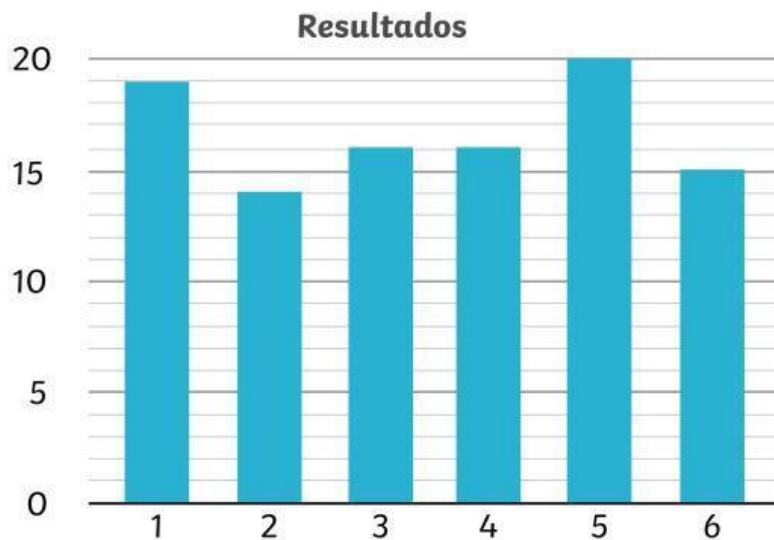


9. ¿En qué ruleta la probabilidad de obtener verde es el 25%?



Puntos

10. El siguiente gráfico corresponde a los resultados de un experimento aleatorio. Indica cuál podría ser el experimento que se realizó:



Puntos

- (a) Lanzamiento de 6 monedas.
- (b) Lanzamiento de un dado 20 veces.
- (c) Lanzamiento de un dado 100 veces.
- (d) Lanzamiento de un dado truco para obtener el número 5.

