

## ★ INSTRUCCIONES:

Lee con atención y completa cada actividad según se indica.  
Usa selección múltiple, arrastra, relaciona y completa los espacios.

### ● 1. SELECCIÓN MÚLTIPLE

Selecciona la respuesta correcta.



El pensamiento computacional sirve para:

- a) Resolver problemas paso a paso
- b) Hacer tareas más difíciles
- c) Jugar videojuegos

La descomposición significa:



- a) Romper objetos
- b) Dividir un problema en partes
- c) Borrar información

Un algoritmo es:



- a) Un dibujo
- b) Una lista de pasos ordenados
- c) Un juguete tecnológico

### ● 2. COMPLETA LOS ESPACIOS

Escribe la palabra correcta.



Repetir varias veces una acción se llama:



Encontrar cosas que se repiten se llama **LIVEWORKSHEETS**



### ● 3. RELACIONA CON FLECHAS

Descomposición	Armar una mochila siguiendo pasos
Patrón	El timbre suena todos los días a la misma hora
Bucle	Saltar 5 veces seguidas
Algoritmo	Dividir una tarea en partes pequeñas

### ● 4. ORDENA LOS PASOS

Arrastra las palabras correctas para completar el algoritmo:

#### Preparar un sándwich

Tomar	dos panes
Untar	mantequilla
Poner	jamón y queso
Cerrar	El sándwich



### ● 5. IDENTIFICA EL PASO INCORRECTO

Selecciona el paso que NO corresponde al algoritmo de cepillarse los dientes.

- a) Mojar el cepillo
- b) Colocar la pasta
- c) Encender la televisión
- d) Cepillar por 2 minutos



### ■ 6. SELECCIÓN MÚLTIPLE FINAL

Si quieres repetir un saludo 3 veces, usas:

- a) Algoritmo
- b) Patrón
- c) Bucle



### ◆ 7. COMPLETA (LLENAR ESPACIO)

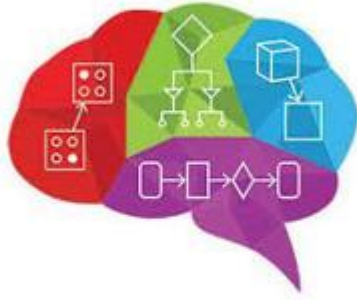
El pensamiento computacional ayuda a





## ◆ 8. SELECCIÓN MÚLTIPLE

La habilidad para notar detalles que se repiten se llama:

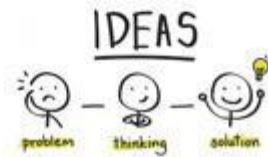


- a) Descomposición
- b) Patrón
- c) Algoritmo

## ◆ 9. RELACIONA (MATCH)

Solución  
Problema  
Pasos

Algo que necesitas solucionar  
Resultado final correcto  
Acciones para resolver un problema



## ◆ 11. SELECCIÓN MÚLTIPLE

Selecciona la opción que mejor describe qué es un algoritmo.

- a) Un dibujo que sirve para decorar
- b) Un conjunto de pasos ordenados para resolver un problema
- c) Un aparato electrónico que hace tareas solo

