

EVALUACIÓN DE PSEUDOCÓDIGOS

1. Emparejamiento (6 puntos – 1 punto c/u)

Relaciona cada concepto con su definición correcta.

Concepto	Definición
A. Variable	1. ☐ Es un conjunto de pasos ordenados para resolver un problema.
B. Condición	2. ☐ Es el dato que proporciona el usuario al algoritmo.
C. Algoritmo	3. ☐ Es un espacio para almacenar información cambiante.
D. Iteración	4. ☐ Es un criterio lógico que permite tomar decisiones.
E. Entrada	5. ☐ Es la información que el algoritmo devuelve al usuario.
F. Salida	6. ☐ Es la repetición de una o varias instrucciones.

2. Verdadero o Falso (4 puntos – 1 punto c/u)

Escribe **V** si la afirmación es verdadera o **F** si es falsa.

- ☐ El pseudocódigo puede ejecutarse directamente en una computadora.
- ☐ La estructura “Si... Entonces... FinSi” sirve para tomar decisiones.
- ☐ En pseudocódigo, “Leer” se utiliza para mostrar datos al usuario.
- ☐ Un algoritmo puede tener ciclos y decisiones al mismo tiempo.

3. Opción Múltiple (5 puntos – 1 punto c/u)

Selecciona la respuesta correcta.

- ¿Cuál es la instrucción correcta para pedir un dato al usuario?
A) Escribir
B) Mostrar
C) Leer
D) Imprimir
- ¿Qué estructura se usa para repetir instrucciones mientras se cumpla una condición?

- A) Mientras
 - B) Para
 - C) Repetir
 - D) Según
3. ¿Cuál de los siguientes es un ejemplo de operador lógico?
 - A) +
 - B) *
 - C) MOD
 - D) Y
 4. ¿Cuál de los siguientes es un pseudocódigo válido para sumar dos números?
 - A) Suma = a + b
 - B) Escribir a + b
 - C) total ← a + b
 - D) total = suma(a,b)
 5. ¿Qué tipo de datos se obtiene al evaluar: (5 > 3) ?
 - A) Entero
 - B) Real
 - C) Booleano
 - D) Cadena

4. Completar (3 puntos – 1 punto c/u)

Completa correctamente cada instrucción.

Variable	tipo	condición	instrucciones	condición	leer	inicio	fin	a
----------	------	-----------	---------------	-----------	------	--------	-----	---

1. Para declarar una variable en pseudocódigo se usa:
Definir _____ **Como** _____
2. La estructura para un condicional simple es:
Si _____ **Entonces** _____
FinSi
3. Un ciclo “Mientras” termina cuando la _____ se vuelve falsa.

5. Pregunta de desarrollo corto (2 puntos)

Explica con tus propias palabras **qué es un algoritmo** y para qué sirve en programación.

.....
