



DIAGNÓSTICO INTEGRAL

LECTURA

3°
BÁSICO

Nombre:

Curso:

Fecha:

Instrucciones

Esta prueba tiene **19 preguntas** sobre los textos que debes leer.



En las **preguntas de alternativas** debes contestar marcando con una X en la respuesta que consideres correcta.



En las **preguntas de desarrollo** debes escribir tu respuesta.

Utiliza lápiz grafito para contestar las preguntas y si te equivocas usa una goma de borrar.

Tienes aproximadamente 45 minutos para responder las preguntas.

¡Recuerda que esta prueba es **sin nota**!

¡Que te
vaya bien!

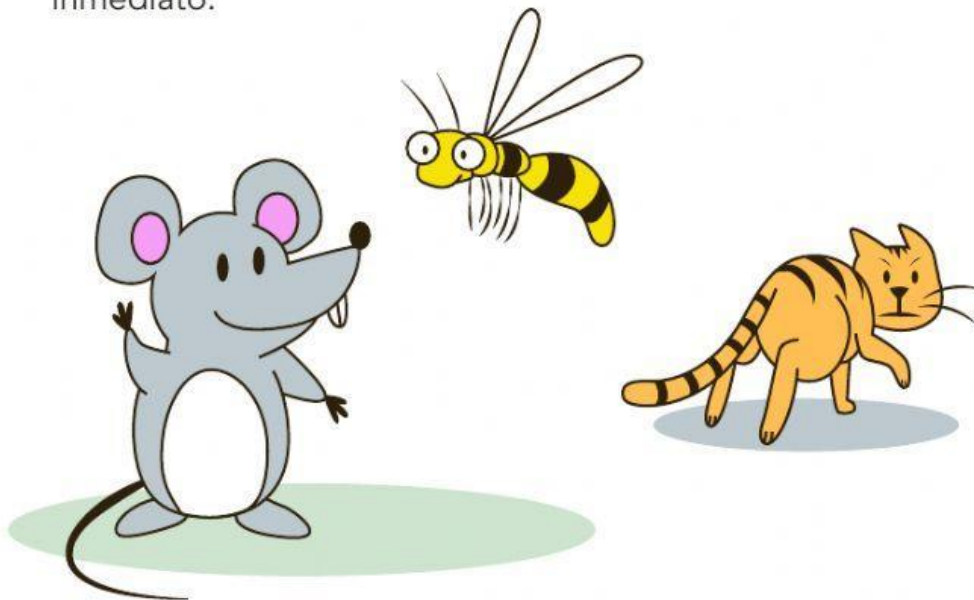
Lee el siguiente texto y responde las preguntas 1 a 4.

La avispa agradecida

Una vez, una avispa se enredó en una tela de araña. Un ratón que pasaba por ese lugar, al ver a la asustada avispa, se compadeció de ella y la ayudó. Rompió la tela de araña con sus filudos dientes y la avispa pudo escapar.

—¡Gracias! nunca olvidaré esta buena acción— le dijo a su amigo ratón. Luego, se fue volando.

Poco tiempo después, mientras el ratón comía un delicioso queso, un gato lo esperaba para atraparlo. En ese momento, llegó la avispa volando y al darse cuenta del peligro que corría su amigo rápidamente picó la oreja del gato. Ante el gran dolor, el goloso gato desapareció de inmediato.



1 ¿Quién se enredó en una tela de araña?

- ☐ (A) El gato.
- ☐ (B) El ratón.
- ☐ (C) La avispa.

2 ¿Por qué la avispa ayudó al ratón?

- ☐ (A) Porque el ratón se lo pidió.
- ☐ (B) Porque sintió pena por el ratón.
- ☐ (C) Porque quiso agradecerle al ratón.

3 ¿Por qué desapareció el gato?

- ☐ (A) Porque se enredó en una tela de araña.
- ☐ (B) Porque sintió un gran dolor en la oreja.
- ☐ (C) Porque pudo escapar rápidamente.

4 Según el texto, ¿por qué la avispa es agradecida?

Usa la información del texto.

Lee el siguiente texto y responde las preguntas 5 a 9.

¡Lancemos los bolos!

Juega a los bolos en el patio o, si llueve, dentro de la casa.
Lanza una pelota para que ruede hacia los bolos e intenta derribar todos los que puedas.

Necesitas:

- 6 botellas iguales de plástico transparente, con tapa
- Pintura roja, amarilla y verde
- Lavalozas líquido
- Jarra vieja
- Calcomanías
- Embudo
- Arena

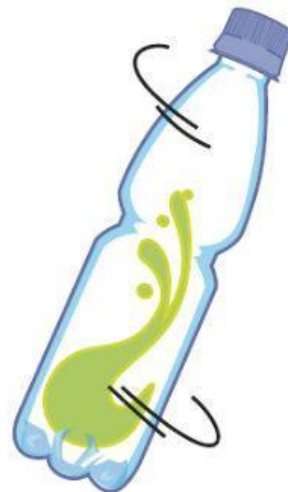
1



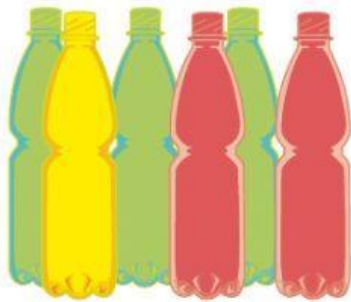
En una jarra vieja, mezcla la pintura verde con agua hasta que parezca una sopa. Agrega un chorrito de lavalozas líquido.

2

Introduce un poco de la mezcla en una botella transparente y ponle la tapa. Agítala para teñir con la pintura todo su interior. Quitla la tapa y vierte la pintura que sobre. Deja secar la botella.

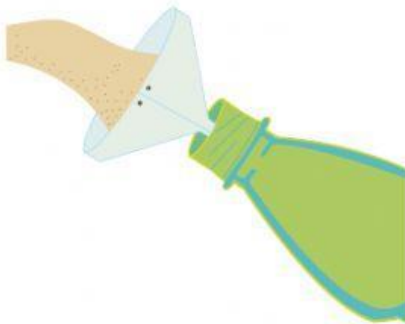


3



Haz lo mismo con las otras botellas, pintando tres de verde, dos de rojo y una de amarillo.

4



Coloca el embudo en el cuello de la botella y echa arena hasta la mitad. Esto hace que la botella sea más difícil de derribar. Repítelo con las otras botellas.

5



Enrosca bien las tapas y decora los bolos con calcomanías.



Como las botellas están pintadas por dentro, la pintura no se saldrá cuando juegues con ellas.

7

5

¿Para qué se debe agitar la botella?

- ☐ A Para que se seque la pintura.
- ☐ B Para mezclar la pintura con agua.
- ☐ C Para teñir con pintura todo el interior.

6

¿Para qué se les coloca arena a las botellas?

- ☐ A Para que sean más difíciles de derribar.
- ☐ B Para que la pintura se seque.
- ☐ C Para que queden decoradas.

7

Según el texto, ¿para qué se usa el embudo?

- ☐ A Para sacar la pintura que sobra.
- ☐ B Para echar la arena en la botella.
- ☐ C Para vaciar el lavalozas en la jarra.

8

¿Para qué se pintan por dentro las botellas?

- ☐ A Para que no se vea la arena.
- ☐ B Para que no se salga la pintura.
- ☐ C Para que no se suelten las calcomanías.

9

¿Qué te enseña a hacer este texto?

- ☐ A Unos adornos.
- ☐ B Una bebida.
- ☐ C Un juguete.