تصميم الواقع المعزز، بناء فكره

ضعي علامه صح وعلامه غلط في المكان المناسب :

1. يمكن للواقع المعزز أن يدمج العالم الحقيقي مع العالم الافتراضي لتوفير تجربة غامرة للمستخدم: صح / خطا

2. تطبيقات الواقع المعزز صعبة الاستخدام وتتطلب أجهزة معقدة:صح / خطا

3. يساعد الواقع المعزز الطلاب على التعلم بطريقة تفاعلية وممتعة:صح /خطا

4. لا يمكن مشاركة الخبرات بين المستخدمين باستخدام الواقع المعزز :صح /خطا

5. من عيوب الواقع المعزز أنه قد يسبب مشاكل صحية نتيجة الإفراط في استخدامه: صح / خطا

اختاري الاجابه الصحيحه:

6. **يساعد الواقع المعزز في تصوير مشاريع البناء والهندسة المعمارية من خلال:**
أ) عرض النصوص فقط
ب) استخدام التخطيط والتصاميم ثلاثية الأبعاد
ج) التواصل عبر البريد الإلكتروني
د) كتابة التقارير الهندسية

7. **من مجالات استخدام الواقع المعزز في التعليم الطبي:**
أ) عرض خرائط جغرافية
ب) مشاهدة أفلام وثائقية
ج) إظهار نماذج ثلاثية الأبعاد لأعضاء جسم الإنسان
د) كتابة الملاحظات الطبية

8.الهدف من استخدام الواقع المعزز في مجال البيع بالتجزئة؟
أ) زيادة عدد الموظفين في المتاجر
ب) مساعدة المستهلكين على اتخاذ قرارات شراء أفضل
ج) تقليل جودة المنتجات
د) تقليل استخدام التكنولوجيا

9. كيف تستفيد صناعات الطباعة والإعلان من تقنية الواقع المعزز؟
أ) بعرض محتوى رقمي ثلاثي الأبعاد فوق الصحف والمجلات الواقعية
ب) بطباعة الصور فقط دون استخدام الواقع المعزز
ج) بحذف الإعلانات من الصحف
د) باستخدام الصور الثابتة فقط

0. من الاستخدامات الإضافية لتطبيقات الواقع المعزز في التسويق:
أ) توجيه العملاء إلى المتاجر والغرف الافتراضية
ب) تصميم الأزياء التقليدية
ج) إنتاج الأفلام الوثائقية
د) [illegible]

LIVEWORKSHEETS