

ورقة عمل

تصميم الواقع الافتراضي ، بناء فكرة

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة

- ١- أي من التالي هو الهدف الأساسي لتصميم الواقع الافتراضي ؟
(مشاهدة فريدهات فقط - تجربة بيئة محاكاة غامرة ثلاثية الأبعاد - الكتابة على الكمبيوتر)
- ٢- من أهم استخدامات الواقع الافتراضي :
(الألعاب والترفيه - التسويق والإعلان - التدريب العسكري والطيران)
- ٣- هو بيئة محاكاة تستخدم النمذجة الحاسوبية التي تمكن الشخص التفاعل مع بيئة بصرية اصطناعية ثلاثية الأبعاد من خلال استخدام الأجهزة التفاعلية :
(الواقع المعزز - الواقع الافتراضي - تطبيق الواقع الافتراضي)
- ٤- يقوم الحاسب بتوليد بعض :
(الألوان والأشكال فقط - الأصوات والروائح - النصوص والصور الثابتة فقط)
- ٥- تعمل هذه التقنية من خلال برامج تشترك فيها : (الحواس - الأجهزة فقط - وحدات التخزين)

السؤال الثاني : صلي

العمل والتعاون

التدريب والتعليم

الترفيه والألعاب

التصميم والهندسة

التسويق والإعلان

محاكاة المواقف التعليمية أو التدريبية باستخدام
نظارات الواقع الافتراضي

خوض مغامرات تفاعلية ثلاثية الأبعاد

معاينة النماذج والتصاميم في بيئة افتراضية

عرض المنتجات بطريقة تفاعلية وجذابة

المشاركة مع بُعد في بيئات عمل افتراضي