

ماهية تصميم واجهة المستخدم UI وتصميم تجربة المستخدم UX

ضعي صح او خطأ امام الجمل التالية:

- يقوم مصمم واجهة المستخدم (UI) بدراسة احتياجات وسلوكيات المستخدمين بهدف تحسين تجربتهم أثناء استخدام المنتج. (صحيحة - خاطئة)
- لا يختلف مفهوم سهولة الاستخدام عن مفهوم تجربة المستخدم (صحيحة - خاطئة)
- من السهل تصميم تجربة مستخدم وظيفية بدون التركيز على جانب سهولة الاستخدام (صحيحة - خاطئة)
- فهم احتياجات المجموعة المستهدفة، ومعرفة ماذا يريدون يساعد على معرفة العوامل التي تميز تصميم تجربة (صحيحة - خاطئة)
- من مهام مصمم واجهة المستخدم النمذجة والرسومات والتخطيطات (صحيحة - خاطئة)

صلي من العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

العمود (أ)	العمود (ب)
من مهام مصمم تجربة المستخدم	يُجرى قبل الإطلاق لتصحيح الأخطاء وتحسين التجربة.
اختبار النماذج الأولية	متكاملتان لإنتاج منتج مريح وسهل الاستخدام.
الهدف من تجربة المستخدم	تحقيق الرضا وسهولة الاستخدام للمستخدم.
العلاقة بين UI و UX	تشمل المكونات البصرية مثل الأزرار والألوان والقوائم.
واجهة المستخدم (UI)	يختار الألوان والخطوط وتوزيع العناصر.

عمل الطالبة: روان سامر