KELOMPOK : .....
KELAS : .....
ANGGOTA : .....

PELUANG

TUJUAN PEMBELAJARAN

SETELAH MENGERJAKAN LKPD INI, KAMU DAPAT:

- MENENTUKAN RUANG SAMPEL DARI DUA KEJADIAN SEDERHANA.
- MEMBANDINGKAN PELUANG DARI DUA PERISTIWA BERBEDA.
- MENYIMPULKAN HUBUNGAN ANTARA BANYAKNYA KEMUNGKINAN DAN BESAR PELUANG.

LIVEWORKSHEETS

TUJUAN PEMBELAJARAN

PERNAH NGGAK KAMU IKUT PERMAINAN LEMPAR KOIN, UNDIAN HADIAH, ATAU MAIN DADU SAAT KUMPUL BERSAMA TEMAN? KADANG MENANG, KADANG KALAH PADAHAL KAMU MELAKUKAN HAL YANG SAMA SETIAP KALI BERMAIN.

ANEH YA? TAPI BEGITULAH KEBERUNTUNGAN, YANG TERNYATA BISA DIJELASKAN LEWAT MATEMATIKA!

BAYANGKAN KAMU SEDANG BERMAIN MONOPOLI. KAMU BUTUH ANGKA 6 AGAR BISA MAJU KE PETAK YANG KAMU INGINKAN. DADU KAMU LEMPAR... TERNYATA YANG MUNCUL ANGKA 2!

KAMU COBA LAGI, MASIH BELUM 6. DI SINILAH KONSEP PELUANG MULAI BEKERJA.

MATEMATIKA MEMBANTU KITA MENGUKUR SEBERAPA BESAR KEMUNGKINAN SUATU HASIL AKAN MUNCUL, TANPA HARUS MENEBAK-NEBAK SECARA ACAK.

SEBELUM MEMBAHAS PELUANG LEBIH JAUH, YUK INGAT-INGAT DULU PELAJARAN SEBELUMNYA.

KAMU SUDAH BELAJAR TENTANG PECAHAN, PERBANDINGAN, DAN PERSENTASE. NAH, TERNYATA KONSEP-KONSEP ITU SANGAT MEMBANTU DALAM MENGHITUNG PELUANG.

MISALNYA, KALAU ADA 5 KELERENG MERAH DAN 5 KELERENG BIRU DI DALAM KANTONG, MAKA KEMUNGKINAN MENGAMBIL KELERENG MERAH ADALAH 5 DARI 10, ATAU ½, ARTINYA PELUANGNYA SAMA BESAR.

LIVEWORKSHEETS

TUJUAN PEMBELAJARAN

SETIAP PERISTIWA ACAK, SEPERTI MELEMPAR DADU, MEMILIH KARTU, ATAU MENGUNDI NAMA, PUNYA KEMUNGKINAN TERTENTU UNTUK TERJADI.

PELUANG INILAH YANG MEMBUAT HIDUP PENUH KEJUTAN KADANG KITA DAPAT HASIL YANG DIHARAPKAN, KADANG TIDAK. TAPI BUKAN BERARTI ITU MURNI KEBERUNTUNGAN SAJA. DI BALIKNYA, ADA LOGIKA MATEMATIS YANG BISA KITA PAHAMI DAN HITUNG.

BELAJAR PELUANG BUKAN CUMA SOAL ANGKA, TAPI JUGA TENTANG CARA BERPIKIR.

KITA BELAJAR MENILAI SESUATU DENGAN RASIO DAN DATA, BUKAN SEKADAR PERASAAN.

DENGAN MEMAHAMI PELUANG, KAMU AKAN BISA MEMBUAT KEPUTUSAN YANG LEBIH BIJAK BAHKAN DALAM PERMAINAN ATAU SITUASI NYATA SEHARI-HARI.

LIVEWORKSHEETS

PERMAINAN DADU GANDA

Petunjuk : Perhatikan gambar dadu berikut!

1 Jika dua dadu dilempar bersamaan, sebutkan 3 kemungkinan hasil yang bisa muncul!

2 Dari dua dadu itu, berapa banyak kemungkinan jumlah mata dadu = 8

3 Apakah lebih besar peluang muncul jumlah 7 atau jumlah 2? Jelaskan alasanmu!

LIVEWORKSHEETS

EKSPERIMEN KOIN DAN DADU

Petunjuk : Lihat gambar koin dan dadu di bawah ini!

1 Saat koin dan dadu dilembar bersamaan, tulis 3 hasil yang mungkin!

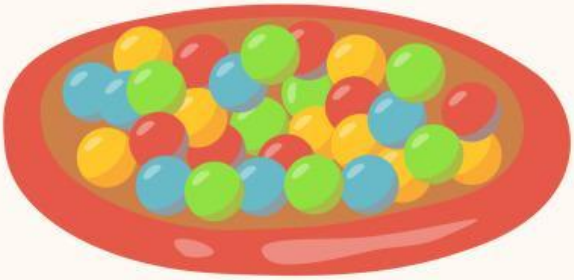
2 Dari kombinasi itu, berapa banyak kemungkinan muncul sisi angka pada koin dan angka genap pada dadu?

3 Jika kamu mengulang percobaan ini 10 kali, kira-kira berapa kali kamu akan mendapat koombinasi tersebut?

LIVEWORKSHEETS

KANTONG BOLA MISTERIUS

Petunjuk : Lihat gambar bola berikut



1 Bola apa yang peluangnya palilng besar untuk di ambil?

2 Jika kamu mengambil dua bola sekaligus tanpa dikembalikan, kemungkinan warna apa saja yang bisa muncul?

3 Menurutmu, apakah mengambil dua bola sekaligus membuat peluangnya berubah dibanding satu bola saja? Jelaskan pendapatmu.

LIVEWORKSHEETS

ANALISIS PELUANG

1 Kamu melempar dadu dua kali.
Berapa peluang muncul Angka sama di kedua dadu (misalnya 3 dan 3) ?

2 Dari gambar kantong bola tadi, bagaimana caranya agar peluang mengambil bola biru lebih besar?

LIVEWORKSHEETS

REFLEKSI DIRI

1 Hari ini aku belajar bahwa

2 Menurutku bagian tersulit adalah

3 Aku merasa

LIVEWORKSHEETS