

Asignatura	Situación de Aprendizaje	Curso
Tecnología y Digitalización	Algoritmos y Pensamiento Computacional. Programación en Scratch.	1º ESO

Conceptos básicos de Scratch

Instrucción: Completa las siguientes frases sobre el entorno de programación Scratch con la palabra correcta.

Bloque

Sprite

Escenario

1. La parte principal del entorno de Scratch, donde se mueven los personajes y sucede la acción, se llama el _____.
2. En Scratch, un _____ es una pieza de puzzle que contiene una instrucción, y al unirlos creamos la secuencia de comandos.
3. El personaje que programamos y que ejecuta los comandos se llama el _____ y puede ser un gato, una persona o cualquier otro dibujo.