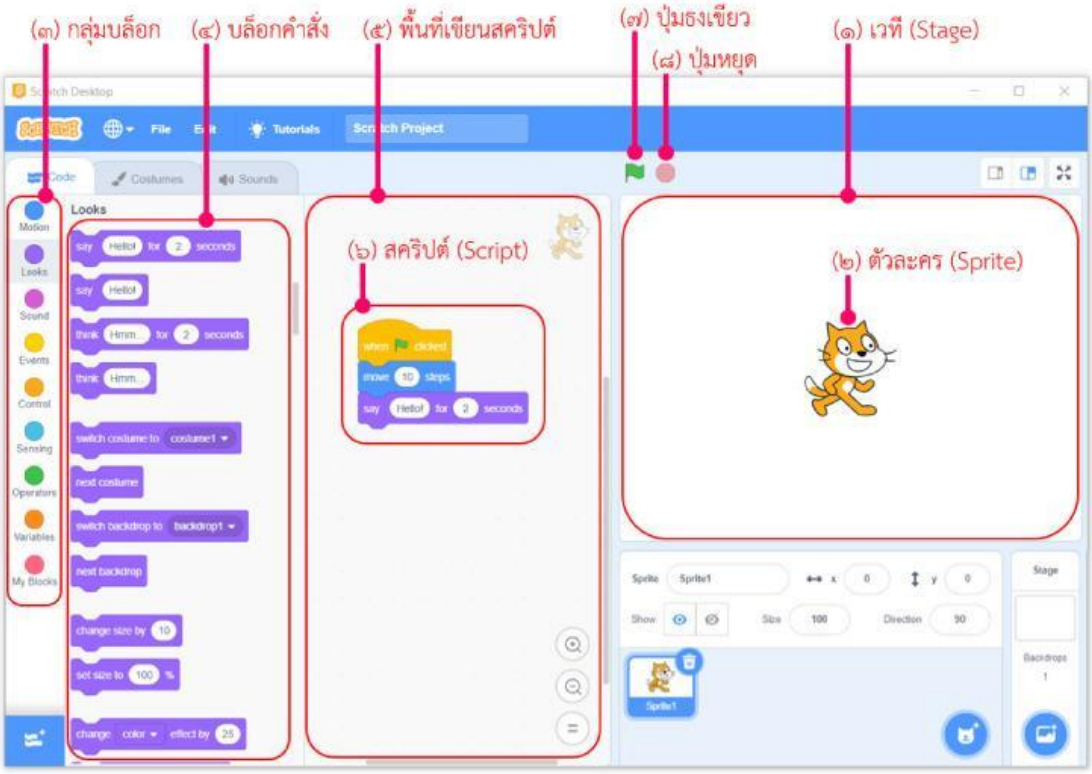
ใบงาน 1 สวัสดี Scratch

เปิดโปรแกรม Scratch Desktop โดยดับเบิลคลิกที่ ไอคอน และทำดังต่อไปนี้

1. ศึกษาส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ดังนี้



(1) เวที เป็นพื้นที่สำหรับแสดงผลการทำงาน

(2) ตัวละคร เป็นภาพคน สัตว์ หรือสิ่งของ ที่จะทำงานตามคำสั่งที่กำหนด

(3) กลุ่มบล็อก เป็นกลุ่มของบล็อกคำสั่งที่จัดแบ่งตามลักษณะการทำงาน

(4) บล็อกคำสั่ง เป็นคำสั่งสำหรับตัวละครและเวที

(5) พื้นที่เขียนสคริปต์ เป็นบริเวณที่วางสคริปต์หรือโปรแกรม

(6) สคริปต์ หรือโปรแกรม เป็นชุดของบล็อกคำสั่งที่นำมาวางเรียงต่อกันเพื่อสั่งให้ตัวละครหรือเวทีทำงานตามที่กำหนด

(7) ธงเขียว เป็นคำสั่งสำหรับแสดงผลการทำงานของสคริปต์ที่เขียนขึ้น

(8) หยุด เป็นคำสั่งสำหรับหยุดการทำงาน

LIVEWORKSHEETS

2. โยงเส้นจับคู่ระหว่างการทำงาน กับส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม scratch ที่สัมพันธ์กัน

	การทำงาน		ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch
(1)	ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน	❍	❍ เวที
(2)	คำสั่งที่สั่งให้ตัวละครทำงาน	❍	❍ ตัวละคร
(3)	ชุดคำสั่งที่เรียงต่อกันเพื่อสั่งให้ตัวละครทำงาน	❍	❍ กลุ่มบล็อก
(4)	พื้นที่แสดงผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม	❍	❍ บล็อกคำสั่ง
(5)	คน สัตว์ สิ่งของ ที่ใช้แสดงการทำงานตามคำสั่ง	❍	❍ สคริปต์
(6)	บล็อกคำสั่งที่จัดหมวดหมู่ไว้แยกสีตามการทำงาน	❍	❍ ธงเขียว (green flag)

3. ทำเครื่องหมาย ✓ ลงใน ❍ เพื่อตอบคำถามต่อไปนี้ (สามารถตอบได้มากกว่า 1 คำตอบ)

3.1 โปรแกรม Scratch ใช้สร้างชิ้นงานอะไรได้บ้าง

❍ เกม ❍ นิทาน ❍ ภาพเคลื่อนไหว

3.2 ชิ้นงานที่สร้างด้วยโปรแกรม scratch เรียกว่าอะไร

❍ โปรเจ็กต์ ❍ project ❍ ตัวละคร

3.3 ชุดคำสั่งข้อใดที่เมื่อคลิกธงเขียวแล้วตัวละครแมวจะแสดงเสียงทันที

❍

❍

LIVEWORKSHEETS