



LA GRAN MISSIÓ DE ROBLOXIA

La Paula era una jugadora entusiasta de Roblox. Li encantava personalitzar el seu avatar, combinar peces de roba originals i aconseguir accessoris exclusius quan sortia alguna actualització especial. Havia estalviat durant mesos alguns Robux, que només comprava en ocasions especials, com quan aprovava tots els exàmens del trimestre. Per a ella, Roblox no era només un joc: era un univers on podia ser creativa, intrèpida i, sobretot, lliure d'explorar sense límits. Un divendres a la tarda, després de fer els deures de matemàtiques i català, va encendre l'ordinador i va obrir Roblox. A la pantalla va aparèixer un missatge brillant:

"Felicitats, PaulaGamerX! Has estat seleccionada per participar a l'esdeveniment especial: La Gran Missió de Robloxia. Només per jugadors perspicassos, intrèpids i cooperatius."

La Paula va aixecar una cella. Perspicassos? Intrèpids? Coneixia moltes paraules dels jocs, però aquestes eren més solemnes. Va deduir que "perspicàs" significava tenir habilitat per entendre detalls i deduir coses, i "intrèpid" volia dir valent, sense por als reptes. I si alguna cosa tenia la Paula era perseverança.

En un instant, el seu avatar va ser transportat a una zona d'espera gegant, amb portals flotants, llums de neó i jugadors d'arreu del món. Hi havia un enorme cartell que deia:

"Benvinguts a Robloxia: la missió començarà aviat."

L'ambient era frenètic. Alguns jugadors corrien sense rumb, d'altres presumien d'animals virtuals que volaven al seu costat, i alguns ballaven amb animacions premium. La Paula va activar la seva animació preferida: ball boig, i va començar a riure.

Quan el primer portal es va encendre, una veu robòtica va anunciar:

"Prova 1: Circuit del Caos Pixelat. Només els jugadors metòdics i pacients el superaran."

Sense dubtar, la Paula va saltar a través del portal. Es va trobar en un obby ple de plataformes invisibles, lava, parets en moviment i trampolins imprevisibles. Ja havia jugat a molts obbies, però aquest era clarament més sofisticat. Va caure moltes vegades, però no es va rendir. Cada error la feia analitzar millor el recorregut. Alguns jugadors abandonaven decebuts, però ella respirava profundament i tornava a començar.

Quan va arribar al final, un punt de control va esclatar en confeti. Un cartell va aparèixer:

"Superat! Habilitats utilitzades: paciència, estratègia, observació."

El segon portal es va obrir: Minijocs Variats Extrem. Allà va competir en proves com "Escapa del tsunami", "No toquis el terra", "Construcció exprés" i "Cursa de velocitat sorpresa". A vegades guanyava, a vegades era eliminada, però sempre aprenia. Va reafirmar una idea important: ningú guanya sempre; millora qui persevera.

La tercera fase era diferent: un Tycoon cooperatiu. Havien de construir una ciutat futurista entre tots. Alguns jugadors només volien destacar ells sols, però la Paula va organitzar tasques, va calmar conflictes i va animar els que es desanimaven. Finalment, la ciutat brillava com sortida d'un somni digital, amb parcs lluminosos i edificis espectaculars.

Una veu va dir:

"La creativitat compartida és més poderosa que la individual."

Finalment, la Paula va entrar a La Sala del Secret Final. Al centre hi havia un cofre enorme. Molts jugadors intentaven obrir-lo sols, però no passava res. La Paula va observar atentament i va trobar un petit text sota una plataforma:

"Només la unió obre allò que està amagat."

Va escriure al xat:

"TOTS AL VOLTANT DEL COFRE, JUNTS!"

Quan prou jugadors es van reunir, el cofre es va obrir amb un so triomfal. A dins hi havia una frase lluminosa:

"El veritable poder no és guanyar, sinó compartir, aprendre i créixer plegats."

Un trofeu daurat amb forma de bloc va aparèixer al seu inventari:

"Heroïna de Robloxia — Atorgat a jugadors perseverants i cooperatius."

La Paula va sortir del joc cansada però contenta. Havia entès una veritat important: en els videojocs i a la vida, el major premi és allò que aprens i les persones amb qui comparteixes el camí.

Exercicis de comprensió

- Respon amb frases completes

1. Per què la Paula considerava Roblox especial?

2. Què volen dir "perspicàs" i "intrèpid"?

3. Com va superar la Paula el primer obby?

4. Què va aprendre dels minijocs?

5. Per què era important cooperar al Tycoon?

6. Quin va ser el veritable premi que va rebre?

7. Quina actitud positiva destaca més la Paula?

- Vertader o fals (corregeix les falses)

V F La Paula va superar totes les proves sense caure mai.

V F Alguns jugadors van abandonar perquè es frustraven.

V F La ciutat només la va construir la Paula sola.

V F El cofre només es va obrir quan hi va haver cooperació.

• **Tria la resposta correcta**

- La primera prova a Robloxia era...
 - a) una cursa d'animals virtuals
 - b) un obby ple de trampes i plataformes difícils
 - c) una competició de dansa digital

- Quan la Paula queia al primer obstacle...
 - a) s'enfadava i tancava el joc
 - b) observava, aprenia i tornava a intentar-ho
 - c) demanava ajuda a l'ordinador

- A la fase dels minijocs, la Paula va descobrir que...
 - a) sempre es pot guanyar si corres prou ràpid
 - b) de vegades cal perdre per poder millorar després
 - c) el més important és tenir les millors animacions

- A la construcció del Tycoon cooperatiu, la Paula...
 - a) va donar ordres sense escoltar ningú
 - b) va organitzar, va escoltar i va motivar el grup
 - c) només va construir la seva part i va marxar

- Per obrir el cofre final...
 - a) calia tenir molts Robux
 - b) calia tenir el millor avatar
 - c) era necessari que tots els jugadors col·laboreixin

- El trofeu que va rebre la Paula representava...
 - a) haver sigut la jugadora més ràpida
 - b) perseverança, cooperació i esforç
 - c) tenir més mascotes virtuals que ningú

- Per què creus que el joc va posar primer un obby difícil i no una prova més fàcil?
 - a) Per espantar jugadors i que marxessin
 - b) Per demostrar que la paciència i la constància eren necessàries des del principi
 - c) Perquè els creadors volien fer-lo impossible

- Què ens ensenya la situació dels jugadors que intentaven obrir el cofre sols?
 - a) Que intentar-ho sol sempre és millor
 - b) Que només els jugadors forts poden obrir cofres
 - c) Que quan cadascú actua per separat, no sempre s'aconsegueix l'objectiu
- Si la Paula no hagués animat els altres jugadors al Tycoon, què podria haver passat?
 - a) La ciutat hauria quedat desorganitzada i no haurien arribat al final
 - b) Els jugadors igualment haurien treballat en equip sense cap problema
 - c) El joc li hauria donat el trofeu igualment
- Quina frase resumeix millor el missatge del final de la història?
 - a) "Guanyar és l'objectiu principal."
 - b) "Compartir, aprendre i créixer amb els altres és el veritable premi."
 - c) "Només els jugadors amb sort arriben al final."
- Què hauries fet tu si haguessis estat a la situació de la Paula al cofre final?
 - a) Hauria esperat que algú altre ho resolgués
 - b) Hauria provat tots els botons sense parar
 - c) Ha hauria convidat els altres a unir-se igual que ella

• **Explica amb les teves paraules**

perspicàs

intrèpid

metòdic

cooperació

perseverança

recompensar

1. Per què alguns jugadors marxaven quan fallaven?
2. Com hauries reaccionat tu en les proves?
3. Per què creus que el joc promou el treball en equip?
4. Quin valor creus que és més important en la història i per què?

Com reaccionaria la Paula? Quines conseqüències podria tenir dins del joc?

1. Inventa una nova prova per Robloxia i descriu-la amb detall.
2. Explica una experiència teva a Roblox o un altre joc on ajudessis algú.
3. Dona consells per ser un bon jugador tant a Roblox com a la vida real.

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.