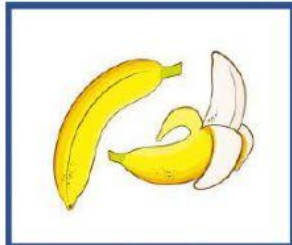




Marca las imágenes donde haya dos objetos



Observa el número y lleva la imagen según la cantidad indicada

