

■ ■ Ejercicio: Verdadero o Falso – La Gamificación en el Aula

Lee atentamente cada afirmación y escribe en el espacio si consideras que es **Verdadero o Falso**.

Afirmación	Verdadero o Falso
1. La gamificación consiste en jugar videojuegos en el aula durante las clases.	
2. Uno de los principios de la gamificación es la retroalimentación inmediata.	
3. En la gamificación, los estudiantes tienen un papel activo en su propio aprendizaje.	
4. La gamificación busca que los alumnos se enfoquen únicamente en obtener recompensas.	
5. Los desafíos en la gamificación deben aumentar su dificultad de manera gradual.	
6. La gamificación puede fomentar la colaboración y el trabajo en equipo.	
7. Todos los estudiantes se sienten motivados de la misma forma con la gamificación.	
8. Si no se aplica correctamente, la gamificación puede generar competencia poco saludable.	
9. La gamificación efectiva requiere una buena planificación del docente.	
10. El objetivo principal de la gamificación es hacer más significativo el aprendizaje.	