

LA GAMIFICACIÓN

Lee con atención cada oración y completa el espacio en blanco con la palabra correcta que mejor complete la idea.

Puedes elegir las palabras de la lista de ayuda al final del ejercicio. Recuerda escribirlas con buena ortografía.

motivados	áreas
colaboración	sentido
videojuegos	autonomía
recompensas	gradual

- 1 La gamificación consiste en usar elementos y mecánicas de los _____ en contextos que no son de entretenimiento.
- 2 En el aula, la gamificación busca motivar a los alumnos mediante puntos, niveles, _____ y desafíos.
- 3 Uno de sus principios es ofrecer retroalimentación inmediata, lo que permite a los estudiantes saber sus _____ de mejora.
- 4 Los desafíos deben aumentar su dificultad de forma _____, para que el aprendizaje sea progresivo.
- 5 Otro principio importante es la _____ del estudiante, es decir, su capacidad para tomar decisiones sobre su propio aprendizaje.
- 6 La gamificación también promueve la _____ entre compañeros, fomentando el trabajo en equipo.
- 7 Una de las ventajas más destacadas es que los estudiantes se sienten más _____ con las actividades escolares.