LKPD | Lembar Kerja Peserta Didik

Peramban, Mesin Pencari dan Surel

Informatika Kelas 7 Semester Ganjil

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 1

Mengenal Peramban (*Browser*)

Peramban (*Browser*)

Peramban (browser) adalah aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan Anda untuk mengakses dan menjelajahi berbagai informasi di internet. Beberapa contoh peramban yang umum digunakan adalah Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, dan Microsoft Edge.

Mengenal Ikon Peramban

Pasangkan nama peramban berikut dengan ikon yang sesuai.

- Mozila Firefox

- Google Chrome

- Microsoft Edge

- Safari

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 2

Mengenal Mesin Pencari (*Search Engine*)

Mesin Pencari (*Search Engine*)

Mesin pencari (search engine) adalah sistem perangkat lunak yang dirancang untuk mencari informasi di World Wide Web. Contoh mesin pencari yang populer adalah Google, Bing, Yahoo, dan DuckDuckGo.

Mesin Pencari (*Search Engine*)

1. Bukalah salah satu search engine (misalnya Google).
2. Cari informasi tentang "manfaat belajar coding untuk anak".
3. Tuliskan 3 manfaat belajar coding yang kamu temukan :

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 3

Mengenal Surel (*Email)*

Surel (*Email*)

Surel (*email*) adalah surat elektronik yang dikirim melalui internet. *Email* digunakan untuk berkomunikasi secara tertulis dengan orang lain di seluruh dunia. Kita bisa mengirim pesan, gambar dan file melalui *email*. Contoh penyedia layanan *email* :

- Google
- Yahoo Mail
- Outlook
- ICloud
- Hotmail
- AOLmail
- Yandex
- Zohomail
- Plasa
- BlueBottle

Bagian-Bagian Penting Surel

1. Bukalah salah satu search engine (misalnya Google).
2. Cari informasi tentang “manfaat belajar coding untuk anak”.
3. Tuliskan 3 manfaat belajar coding yang kamu temukan :

LIVEWORKSHEETS

Aktivitas 4

Mini Project

Buatlah sebuah **karya kelompok** bertema **Informatika**, dengan **topik bebas sesuai minat kelompokmu**.
Karya dapat berupa **poster, video pendek, infografis, podcast, presentasi digital, atau bentuk kreatif lainnya.**

Contoh topik (boleh pilih sendiri atau buat yang baru):

- Etika digital dan jejak digital
- Dampak positif dan negatif media sosial
- Tips mencari informasi terpercaya di internet
- Inovasi teknologi di masa depan

💡 **Setiap kelompok wajib:**

1. Menampilkan minimal 5 poin utama atau pesan penting dalam karyanya.
2. Menggunakan gambar, ikon, atau diagram agar lebih menarik dan mudah dipahami.
3. Memberi judul karya yang sesuai dengan isi.

📤 **Cara Pengumpulan :**

Kirim hasil karyamu melalui *email* ke guru dengan format berikut:

- **Kepada:** nabilafarikh25@gmail.com
- **Subjek:** Mini Project Informatika - [Kelompok Berapa]
- **Isi Pesan (2–3 kalimat pengantar):** Tuliskan pengantar singkat tentang isi karyamu dan siapa saja anggota kelompokmu.

Lampirkan karya dalam format .pdf, .doc, atau .jpg.

LIVEWORKSHEETS