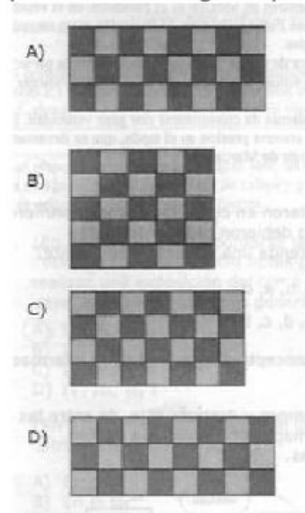


Probabilidad. Comparación de dos o más eventos a partir de sus resultados posibles, usando relaciones como:
"es más probable que...",
"es menos probable que..."

Nombre _____ Grupo _____

Instrucciones: Responde los siguientes problemas sobre probabilidad..

Norma y Marco inventaron un juego de azar. Hicieron tableros cuadrículados y los sombreadaron de blanco y negro. Por turnos avientan una piedrita sobre el tablero, si cae en un cuadro blanco gana Norma y si cae en un cuadro negro gana Marco. ¿En cuál de los siguientes tableros el juego resulta injusto para Norma, porque tiene menos probabilidades de ganar que Marco?



En un juego se lanzan tres monedas, si todas las caras son iguales gana Juan, si no es así, gana Pepe. ¿Quién tiene más probabilidades de ganar?

- A) Juan
- B) Pepe
- C) Tienen la misma probabilidad
- D) Faltan datos

Al lanzar dos dados gana el que haga más puntos. Tiene más probabilidad de ganar el que tire:

- A) 4 puntos
- B) 6 puntos
- C) 10 puntos
- D) 12 puntos

Un jugador lanza dos dados y hace ocho puntos, para ganarle el segundo jugador debe hacer más puntos. ¿Quién tiene más probabilidades de ganar?

- A) el primero
- B) el segundo
- C) no se puede saber
- D) tienen la misma posibilidad

Si Miguel lanza una moneda y cae águila le gana a Jesús a menos que Jesús lance un dado y caiga un número mayor de 4. ¿Quién tiene más probabilidad de ganar?

- A) Miguel
- B) Jesús
- C) Los dos iguales
- D) Faltan datos

La lotería tiene 54 cartas y cada tabla tienen 16 figuras diferentes. Si sacas una carta al azar y está en tu tabla ganas. Otro juego consiste en lanzar dos dados, si sale un número menor que siete ganas. ¿Cuál juego tiene más oportunidades de ganar?

- A) el primero
- B) el segundo
- C) no se puede saber
- D) tienen la misma posibilidad