

- ❖ Relaciona con una línea cada elemento de los cómics con su respectiva definición.

Términos	Definiciones
Cómic	Consiste en la parte escrita del cómic.
Cartela	Son los gestos de los personajes, que representan emociones y ayudan a saber lo que están sintiendo.
Metáforas visuales	Es un cuadro que representa cada momento del cómic.
Código gestual	Es la representación del sonido en letras.
Texto	Es el espacio donde se escribe lo que los personajes están pensando o diciendo. Consta de un globo (donde van los diálogos) y el rabillo que va en la dirección del personaje que lo dice.
Dibujo	Es una historia contada con una serie de imágenes acompañadas o no de texto, lo que la hace más animada y emocionante.
Figuras cinéticas	Es la parte del cómic que cuenta el narrador. Esta se escribe dentro del recuadro, en la parte superior o al final del recuadro.
Viñeta	Son gráficas para expresar las emociones de los personajes, sonidos incidentales, connotaciones, etcétera.
Onomatopeya	Son las figuras utilizadas para representar el movimiento de figuras u objetos.
Bocadillo	Son las imágenes que representan la historia o los personajes y van dentro de las viñetas.