

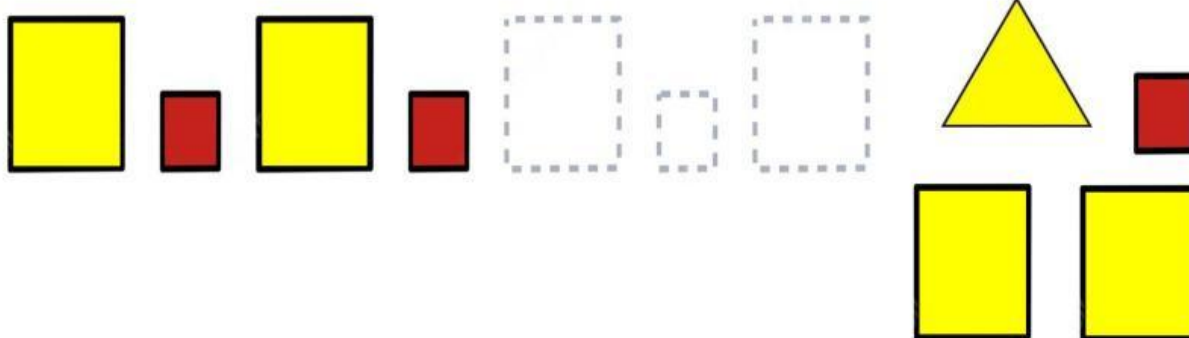
ESTUDIANTE:

NIVEL:

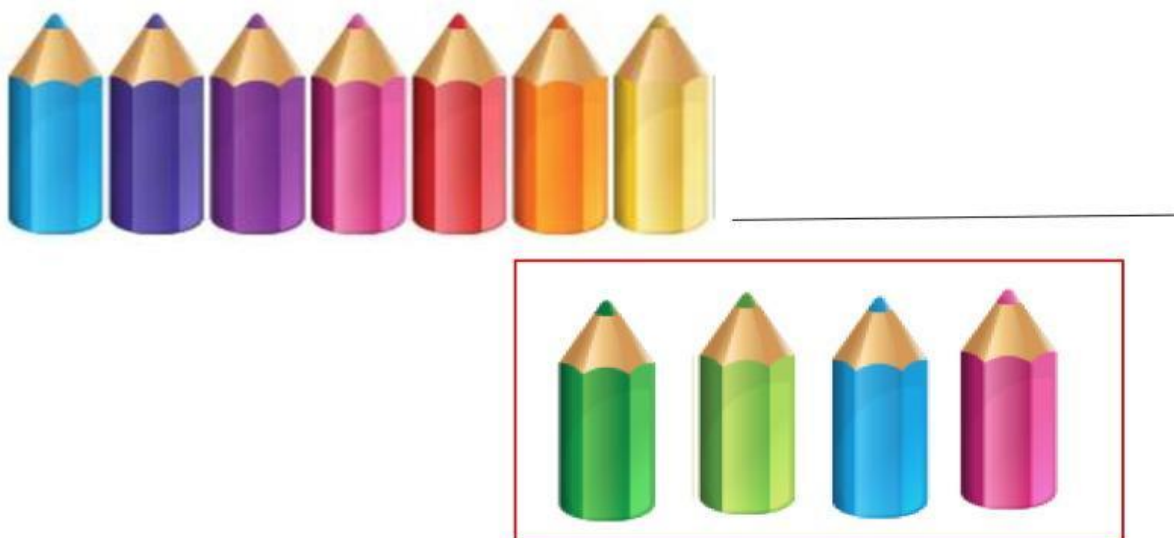
1. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

ACTIVIDADES DE LOGRO DE LOS APRENDIZAJES

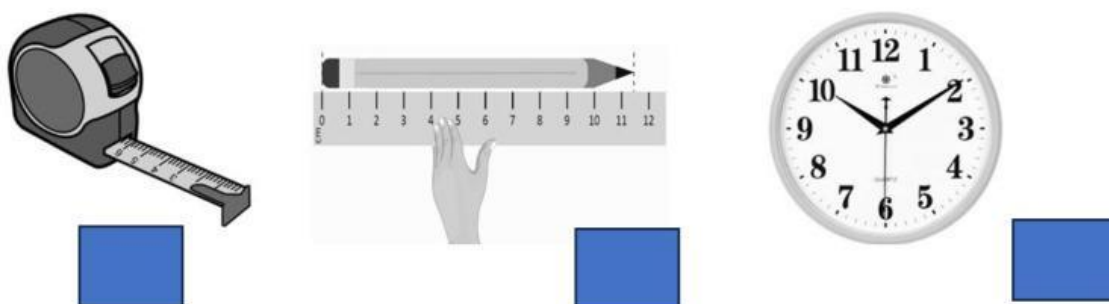
1 Arrastre la figura que debe continuar y colorea su secuencia.



2 Cuenta los lápices y arrastra los que faltan hasta completar 10.



3 Selecciona lo que se utiliza para ver el tiempo.



- 4 Coloca más elementos en el conjunto, según indica cada etiqueta.

7



- 5 Plantea cada suma, coloca los objetos en un solo grupo y escribe el total.

 <input type="text"/>	+	 <input type="text"/>	=	 <input type="text"/>
--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------

- 6 Escribe los números que faltan en la siguiente sucesión.

10	11		13			16			19
----	----	--	----	--	--	----	--	--	----

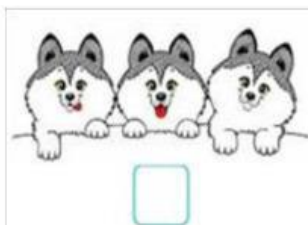
- 7 Cuenta y señala el numeral que corresponde a la cantidad de animales que se muestra en cada gráfico.



8 Une con una línea cada cuerpo geométrico con su respectivo dibujo y/o modelo geométrico.



9 Cuenta y escribe en el cuantos animales observa.



10 Arrastre la figura que debe continuar.

