

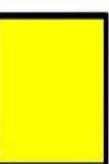
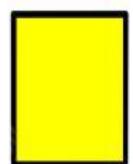
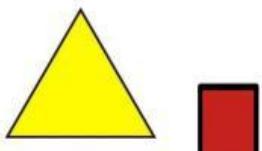
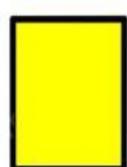
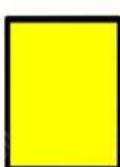
ESTUDIANTE:

NIVEL:

1. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

ACTIVIDADES DE LOGRO DE LOS APRENDIZAJES

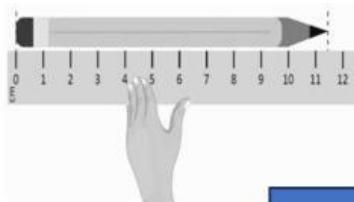
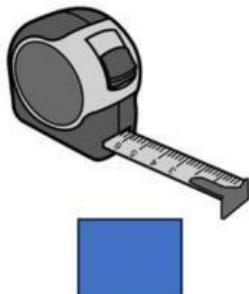
- 1 Arrastra la figura que debe continuar y colorea su secuencia.



- 2 Cuenta los lápices y arrastra los que faltan hasta completar 10.



- 3 Selecciona lo que se utiliza para ver el tiempo.

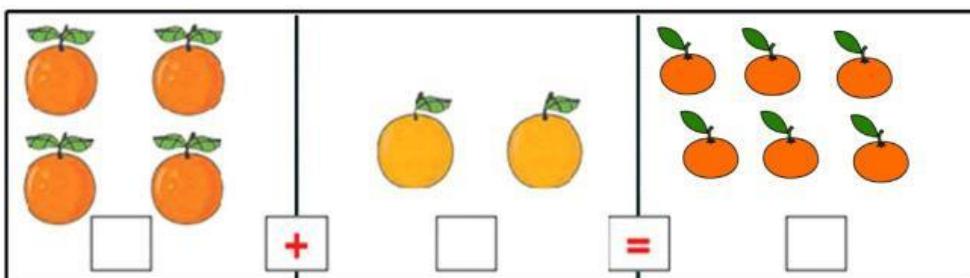


- 4 Coloca más elementos en el conjunto, según indica cada etiqueta.

7



- 5 Plantea cada suma, coloca los objetos en un solo grupo y escribe el total.



- 6 Escribe los números que faltan en la siguiente sucesión.

10	11		13			16		19
----	----	--	----	--	--	----	--	----

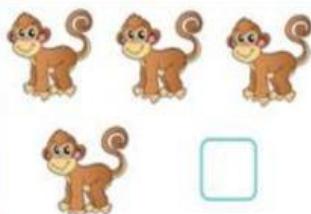
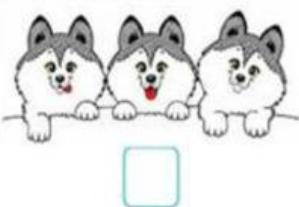
- 7 Cuenta y señala el numeral que corresponde a la cantidad de animales que se muestra en cada gráfico.



- 8 Une con una línea cada cuerpo geométrico con su respectivo dibujo y/o modelo geométrico.



- 9 Cuenta y escribe en el  cuantos animales observa.



- 10 Arrastre la figura que debe continuar.



—



—

