



YAYASAN PATRA MANDIRI PLAJU ( YPMP )

SMP Patra Mandiri 02 Palembang

Status : Terakreditasi A Unggul

SK. BAN-S/M Nomor : 751/BAN-SM/SK/2019

Alamat : Jalan Flamboyan Kompleks Pertamina Sungai Gerong Telpn 0711598602

Website: [www.smppatramandiri2.com](http://www.smppatramandiri2.com) E-Mail : [smppatramandiridua@yahoo.com](mailto:smppatramandiridua@yahoo.com)

---

### UJIAN TENGAH SEMEST

Satuan Pendidikan : SMP Patra Mandiri 2 Palembang  
Mata Pelajaran : KECERDASAN CODING DAN AI  
Kelas / Semester : VII,VIII, DAN IX / Gazal  
Hari / Tanggal :  
Jam :  
Nama Siswa :

#### 1. Manakah dari pernyataan berikut ini yang merupakan ciri-ciri kecerdasan buatan (AI)?

- A. Dapat belajar dari data
- B. Hanya bisa bekerja dengan instruksi manual
- C. Dapat membuat keputusan otomatis
- D. Tidak bisa digunakan untuk bermain game

Jawaban yang benar :

---

#### 2. Teknologi AI sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Contoh penggunaannya adalah:

- A. Rekomendasi video di YouTube
- B. Alarm jam weker analog
- C. Chatbot layanan pelanggan
- D. Mesin ketik manual

Jawaban yang benar:

---

#### 3. Bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk membuat program AI antara lain:

- A. Python
- B. HTML
- C. Java
- D. Microsoft Word

Jawaban yang benar:

---

#### 4. Dalam membuat program sederhana dengan Scratch, elemen yang digunakan disebut:

- A. Sprite
- B. Kode blok
- C. File PDF
- D. Antena

**Jawaban yang benar:**

---

**5. Fungsi dari pengulangan (loop) dalam coding adalah:**

- A. Menyimpan data
- B. Mengulangi perintah berkali-kali
- C. Memberhentikan program
- D. Menghemat penulisan kode

**Jawaban yang benar:**

---

**6. Hal yang perlu diperhatikan saat membuat program adalah:**

- A. Logika
- B. Tampilan visual
- C. Latar belakang pengguna
- D. Banyaknya RAM komputer

**Jawaban yang benar:**

---

**7. Manfaat belajar coding bagi siswa adalah:**

- A. Melatih kemampuan berpikir logis
- B. Menambah kemampuan berbicara
- C. Meningkatkan kreativitas
- D. Menyulitkan belajar mata pelajaran lain

**Jawaban yang benar:**

---

**8. Berikut ini adalah contoh sistem yang menggunakan AI:**

- A. Autopilot pesawat
- B. Kalkulator biasa
- C. Siri atau Google Assistant
- D. Mesin cuci manual

**Jawaban yang benar:**

---

☒ **B. Pilihan Ganda Biasa (3 Soal)**

**Petunjuk:** Pilih satu jawaban yang paling benar.

---

**9. Apa yang dimaksud dengan algoritma dalam pemrograman?**

- A. Gambar digital
- B. Urutan langkah logis untuk menyelesaikan masalah
- C. Jenis virus komputer
- D. Tombol pintas di keyboard

**Jawaban yang benar:**

---

**10. Contoh AI dalam transportasi adalah:**

- A. Rambu lalu lintas biasa
- B. Mesin penghitung uang
- C. Mobil tanpa pengemudi
- D. Sepeda kayuh

**Jawaban yang benar:**

---

**11. Tujuan utama dari AI adalah:**

- A. Membuat robot menggantikan semua manusia
- B. Menjadikan komputer lebih pintar dan bisa belajar
- C. Membuat semua pekerjaan menjadi sulit
- D. Menyimpan data dalam bentuk video

**Jawaban yang benar:**

---

 **C. Soal Menjodohkan (2 Soal)**

**12. Jodohkan jenis AI dengan contohnya!**

| Jenis AI                             |                          | Contoh Penggunaan                         |                          |
|--------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------------|--------------------------|
| A. Computer Vision                   | <input type="checkbox"/> | 1. Mendeteksi wajah di kamera             | <input type="checkbox"/> |
| B. Natural Language Processing (NLP) | <input type="checkbox"/> | 2. Chatbot layanan pelanggan              | <input type="checkbox"/> |
| C. Machine Learning                  | <input type="checkbox"/> | 3. Belajar dari data dan membuat prediksi | <input type="checkbox"/> |

### 13. Jodohkan istilah coding dengan penjelasannya!

#### Istilah Coding

- A. Loop ☐
- B. Variable ☐
- C. Bug ☐

#### Penjelasan

- ☐ 1. Digunakan untuk mengulang perintah
- ☐ 2. Tempat menyimpan nilai/data
- ☐ 3. Kesalahan dalam program



### D. Soal Esai (2 Soal)

---

14. Jelaskan dengan bahasa kamu sendiri, apa itu kecerdasan buatan (AI) dan bagaimana kamu melihat pengaruhnya di kehidupan sehari-hari?

---

15. Ceritakan langkah-langkah dasar membuat program sederhana menggunakan Scratch atau platform visual lainnya!