

Scratch 3.29.1

Archivo Editar Tutoriales Proyecto de Scratch

Código Disfraces Sonidos

Movimiento

- mover 10 pasos
- girar 15 grados
- girar 15 grados
- ir a posición aleatoria
- ir a x: 0 y: 0
- deslizar en 1 segs a posición aleatoria
- deslizar en 1 segs a x: 0 y: 0
- apuntar en dirección 90
- apuntar hacia puntero del ratón
- sumar a x 10
- dar a x el valor 0

Objeto Objeto1 x: 0 y: 0

Mostrar Tamaño 100 Dirección 90

Objeto1

Escenario Fondos 1

LIVEWORKSHEETS