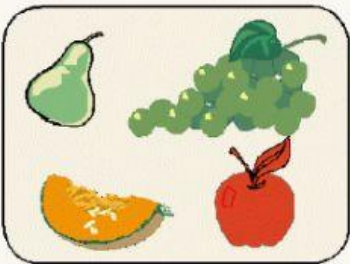
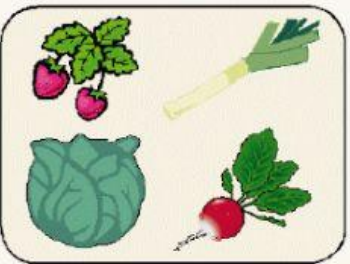


## Evaluación Primer Periodo

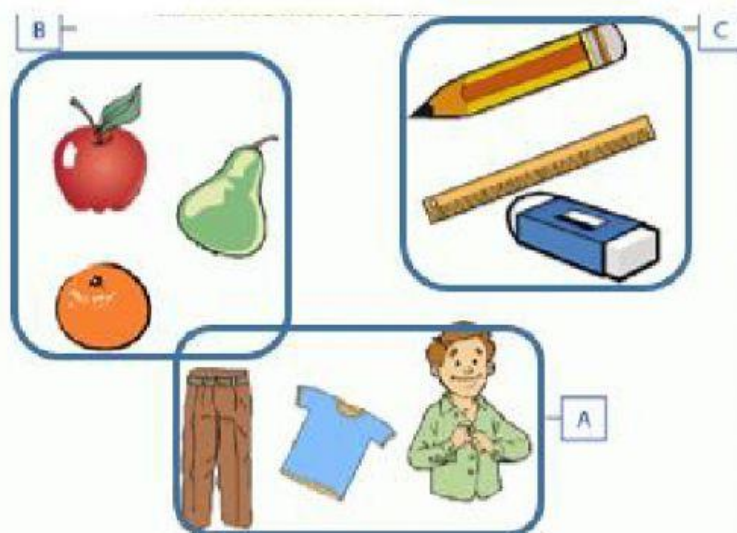
Nombre \_\_\_\_\_

1. Arrastra las letras de pertenencia o no pertenencia, según corresponda con los conjuntos

|                                                                                     |       |   |                                                                                       |       |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|---------------------------------------------------------------------------------------|-------|---|
|    | _____ | F |    | _____ | F |
|    | _____ | F |    | _____ | F |
|    | _____ | V |    | _____ | V |
|   | _____ | V |    | _____ | F |
|  | _____ | V |  | _____ | V |

|                                                                                     |   |                                                                                      |   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|--------------------------------------------------------------------------------------|---|
|  | F |  | V |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---|--------------------------------------------------------------------------------------|---|

€€€€€∅∅∅∅∅∅



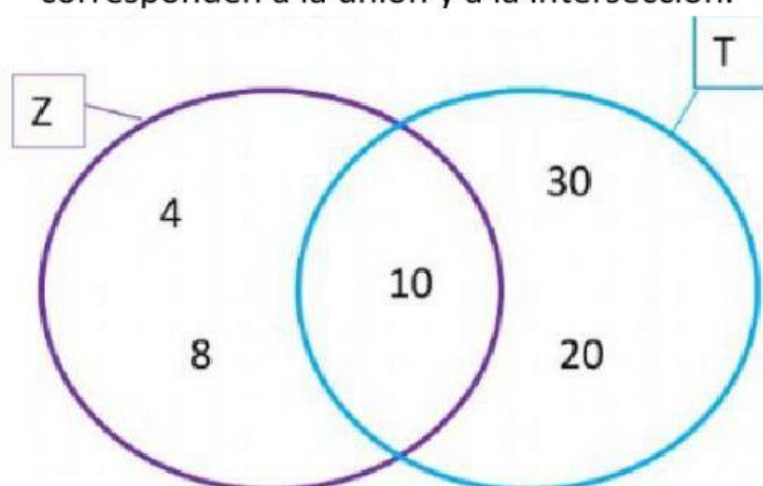
2. Representa los anteriores conjuntos por medio de llaves

A = { \_\_\_\_\_ }

B = { \_\_\_\_\_ }

C = { \_\_\_\_\_ }

3. Escribe por extensión los conjuntos Z y T, luego escribe los elementos que corresponden a la unión y a la intersección.



**Por extensión**

Z = { , ,  }

T = { , ,  }

**Z ∪ T** = { , , , ,  }

**Z ∩ T** = {  }

4. Arrastra cada número a su representación con regletas

|       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|
| 1.450 | 2.802 | 4.258 | 6.024 |
|-------|-------|-------|-------|

Activar Windows  
Ve a Configuración

5. Escribe con letras, como se leen los siguientes números

|       |  |
|-------|--|
| 3.406 |  |
| 2.547 |  |
| 7.200 |  |
| 4.235 |  |

7. Une cada robot, con el ángulo que está formando con su cuerpo



RECTO



AGUDO



OBTUSO



LLANO

8. Completa la tabla de frecuencia



| BALÓN            | FRECUENCIA |
|------------------|------------|
| Fútbol           |            |
| Baloncesto       |            |
| Tenis            |            |
| Fútbol americano |            |