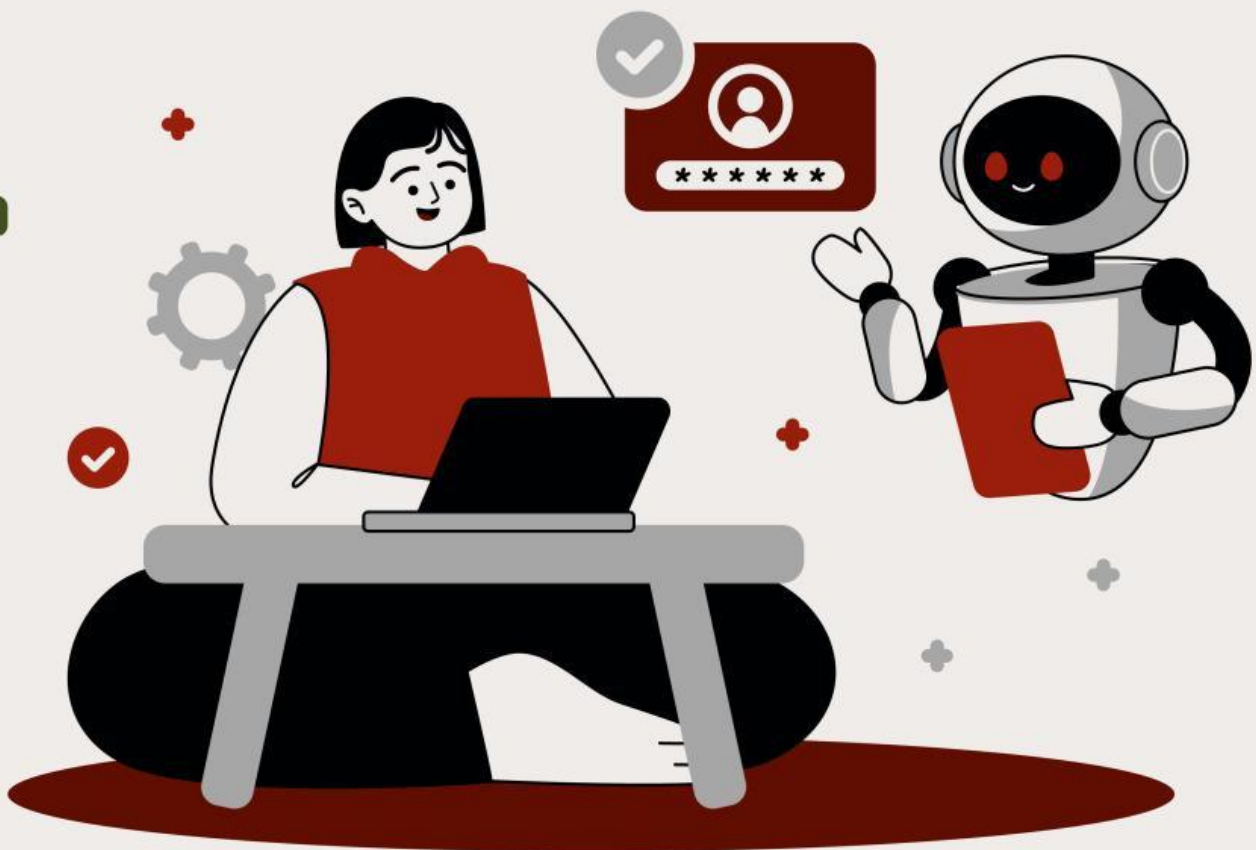


Untuk Kelas X

Lembar Kerja Peserta Didik

Koding Kecerdasan Artifisial (KKA)



Kelompok:

Kelas:

Aktivitas:

Petunjuk LKPD

- 1 Buka Canva melalui www.canva.com.
- 2 Pilih Canva AI
- 3 Masukkan prompt yang ingin dibuat pada Canva AI
- 4 Pilih Generate

Nama-nama Anggota Kelompok:



Aktivitas: Pengembangan Ide/Solusi

Ide Pengembangan

Bayangkan kamu adalah penemu game pintar baru.

Tuliskan ide game buatanmu:

Nama game :

Prompt yang dimasukkan pada Canva AI:

Link game pada Canva AI:

Aktivitas: Refleksi

Apa yang paling mudah dalam membuat game?



Apa kesulitan yang kalian hadapi?

