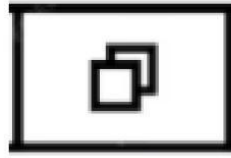
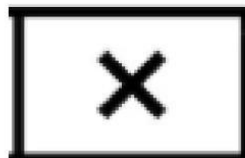
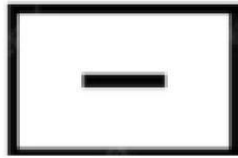




BIMESTRAL TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

Nombre: _____

1. Observa el icono y selecciona con el que puedes cerrar un programa.



2. Selecciona el icono que representa una carpeta



3. Enumera los pasos para abrir un programa.

Pasos para abrir un programa:

_____ Busco el ícono.

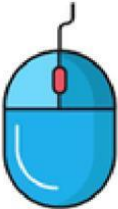
_____ Enciendo el computador.

_____ Doy doble clic.

4. Soluciona la sopa de letras

C	A	R	P	E	T	A	L	I
I	A	E	I	O	U	B	A	N
C	P	O	I	U	G	H	U	F
O	A	B	R	I	R	F	R	O
N	N	B	U	P	M	O	C	R
O	H	G	F	D	D	E	R	M
V	C	E	R	R	A	R	Y	A
M	I	N	I	M	I	Z	A	R

5. Une la imagen con su nombre

	Parlantes
	Teclado
	Monitor
	Cpu
	Mouse

6. Observa las siguientes imágenes y clasificalas en la tabla.



Antiguos	Modernos