BAB IX. PRAKTIKA LINTAS BIDANG

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

RANCANGAN INOVASI INFORMATIKA PADA MASYARAKAT

Kelompok :

Anggota :

_____ ( ) _____ ( )

_____ ( ) _____ ( )

_____ ( ) _____ ( )

Pengantar

Informatika adalah salah satu bidang yang dapat memberikan pengaruh pada bidang yang lain, meliputi bidang pendidikan, kesehatan, pertanian, budaya, sosial, perbankan, lingkungan dan sebagainya. Melalui Lembar Kerja ini, peserta didik diajak untuk dapat menemukan berbagai inovasi informatika yang dapat diterapkan pada bidang-bidang yang lain.

Tujuan

Peserta didik memahami penerapan informatika pada bidang-bidang tertentu

Bidang

Alasan memilih bidang di atas

Sasaran

Alasan memilih sasaran di atas

LIVEWORKSHEETS

Bentuk Inovasi (Disertai gambar)

| |
|---|
| |

Tantangan yang dapat muncul ketika membuat atau menerapkan inovasi

| |
|---|
| |

Dukungan yang membuat inovasi dapat direalisasikan

| |
|---|
| |

Tanda Tangan

| | | |
|---|---|---|
| Ketua Kelompok | Anggota Kelompok | Anggota Kelompok |
| Anggota Kelompok | Anggota Kelompok | Anggota Kelompok |

LIVEWORKSHEETS