

# TECNOLOGÍA

## & Informática



Docente: DIANA LUCELLY HERNÁNDEZ PANTOJA

1

### BASES DE PROGRAMACIÓN

1. Arrastre las palabras para completar el enunciado.

La tarjeta \_\_\_\_\_ contiene un \_\_\_\_\_, el cual puede ejecutar las instrucciones de un \_\_\_\_\_, escritas por una persona \_\_\_\_\_, en un lenguaje especial, utilizando un editor especial que funciona en un computador o en un celular llamado \_\_\_\_\_. Este editor tiene un simulador de la micro:bit, el cual permite depurar y \_\_\_\_\_ el programa.

validar

Make:code

procesador

programa

micro:bit

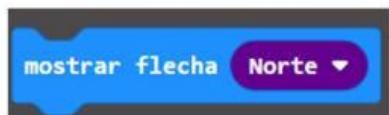
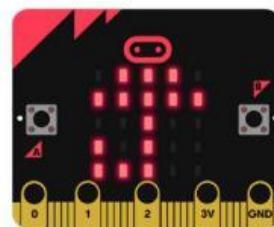
programadora

2. El bloque que se muestra en la figura, se utiliza para

- A. Hacer que un programa funcione
- B. Iniciar una secuencia de instrucciones
- C. Hacer que las instrucciones del programa nunca paren
- D. Ejecutar el programa



3. Para que la tarjeta micro:bit se muestre como en la figura, se utilizó el bloque de programación



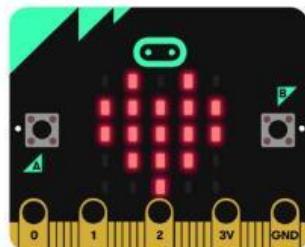
# TECNOLOGÍA

## & Informática



Docente: DIANA LUCELLY HERNÁNDEZ PANTOJA

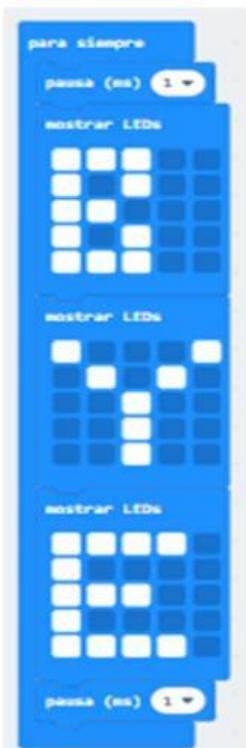
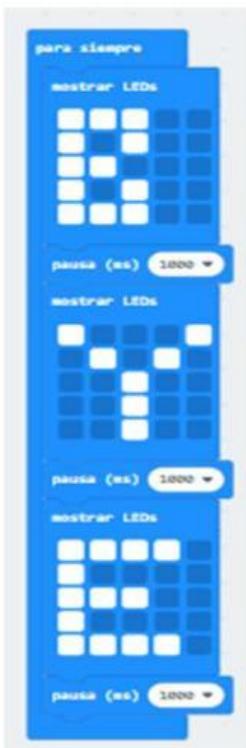
4. Si un elemento se muestra muy rápido en el panel de la micro:bit, lo más conveniente es
- A. Volver a programar
  - B. Colocar un bloque de pausa
  - C. Colocar un bloque de ícono en blanco
  - D. Colocar un bloque de Borrar la pantalla



5. Los bloques de programación en Make-code se agrupan en colores de acuerdo a su función dentro del programa.

FALSO	VERDADERO
-------	-----------

6. Cuál de las siguientes imágenes corresponde a un programa que muestre en pantalla la palabra BYE con pausa de 1 segundo entre cada carácter.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA GUILLERMO VALENCIA - VILLAGARZÓN PUTUMAYO

LIVE WORKSHEETS