Tanggal :

Nama Kelompok :

Bahan Diskusi

- Deskripsikan konsep berfikir komputasional dalam studi kasus permainan tebak angka secara acak
- Buatlah program permainan tebak angka di mana komputer memilih angka secara acak, dan pemain harus menebaknya dengan petunjuk apakah tebakan terlalu besar atau kecil, dengan menggunakan bahasa pempograman python, kemudian ujilah program tersebut !

LIVEWORKSHEETS