LKPD – Flowchart (Diagram Alir)

Mata Pelajaran: Informatika
Kelas/Semester: IX / Ganjil
Materi: Flowchart
Alokasi Waktu: 2 x 40 menit

A. Tujuan Pembelajaran

1. Menjelaskan pengertian flowchart.
2. Mengenali simbol-simbol dasar flowchart.
3. Membuat flowchart sederhana untuk menyelesaikan masalah sehari-hari.

B. Petunjuk

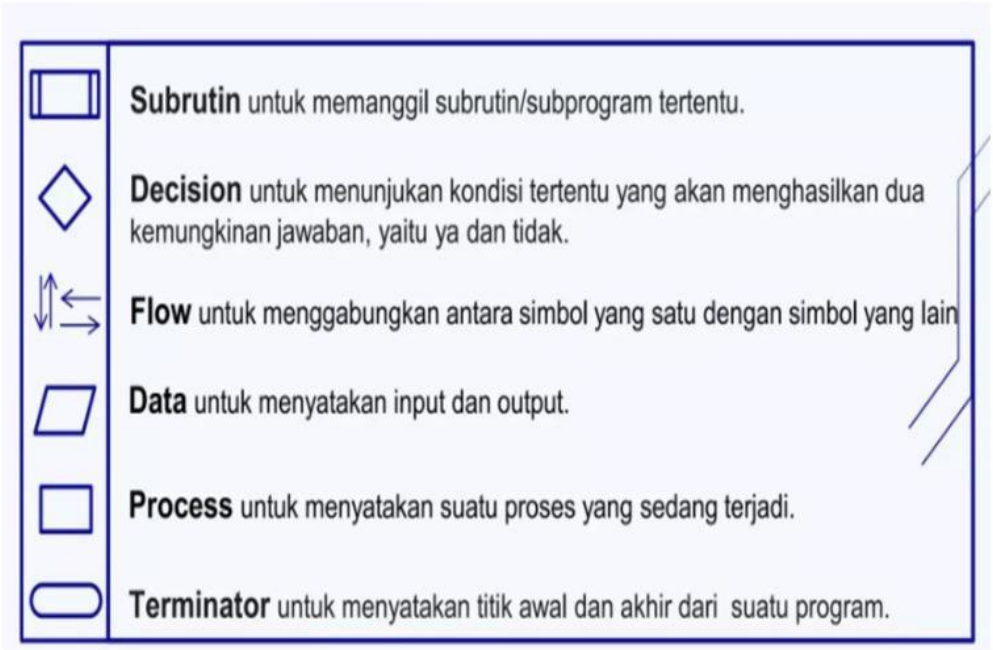
1. Bacalah materi dengan cermat.
2. Diskusikan dengan kelompok jika diminta.
3. Kerjakan soal latihan dengan rapi.
4. Gunakan kreativitas untuk menggambar flowchart.

C. Materi Singkat

Flowchart adalah diagram yang menggambarkan urutan langkah dalam menyelesaikan suatu masalah.

2. Simbol dasar flowchart:

- Oval/terminator : Start / End
- Persegi Panjang : Proses (langkah kerja)
- Jajaran genjang : Input / Output
- Belah ketupat : Keputusan (Ya/Tidak)
- Panah : Arah alur



LIVEWORKSHEETS

D. Aktivitas 1 – Diskusi

1. Buatlah urutan kegiatan dari "Bangun Tidur sampai Berangkat ke Sekolah".

E. Aktivitas 2 – Latihan Individu

1. Buatlah flowchart untuk menghitung luas persegi panjang dengan cara (Drag And Drop) menggunakan Data di bawah ini :

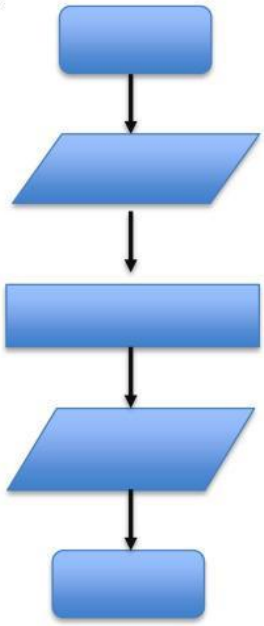
End

panjang dan lebar

panjang × lebar

tampilkan luas

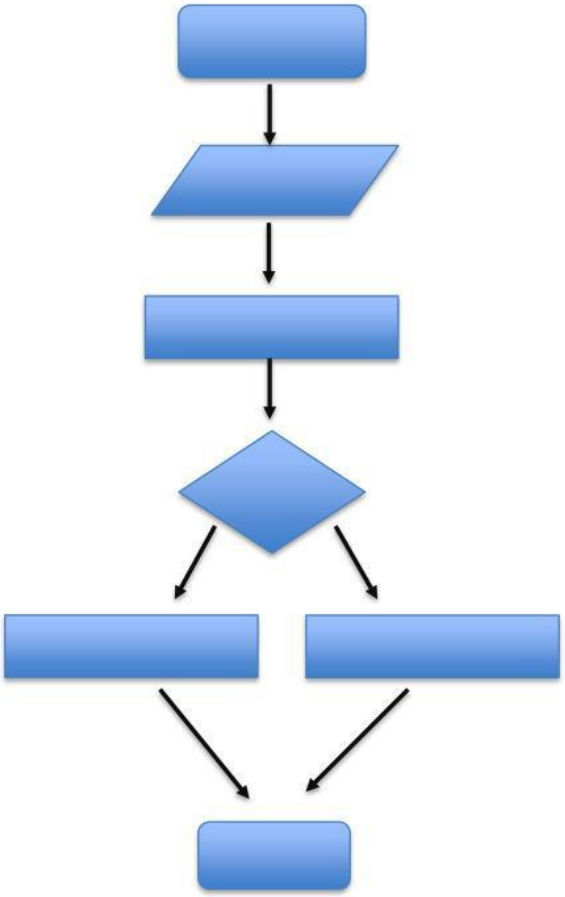
Start



LIVEWORKSHEETS

2. Buatlah flowchart keputusan berikut:

- Jika nilai ≥ 75 → "Lulus"
- Jika nilai < 75 → "Remedial"



F. Refleksi

1. Mengapa komputer atau program membutuhkan flowchart sebelum menulis kode?

2. Apa manfaat belajar flowchart untuk kehidupan sehari-hari?

LIVEWORKSHEETS