

Thiết kế web bài 1:

1, Vai trò chính của trình duyệt web trong việc hiển thị trang web là gì?

- A. Gửi yêu cầu đến máy chủ web, nhận và xử lý các tệp HTML, CSS, JavaScript để hiển thị nội dung
- B. Quản lý tên miền và địa chỉ IP của website
- C. Thiết kế giao diện người dùng (UI) cho trang web
- D. Lưu trữ mã nguồn HTML và các tài nguyên của website

2, Trong quy trình hiển thị trang HTML, bước nào sau đây được thực hiện ngay sau khi phân tích cú pháp HTML?

- A. Phân tích CSS để tạo CSSOM
- B. Painting (Vẽ)
- C. Tính toán vị trí (Layout)
- D. Tải tài nguyên như hình ảnh và font

3. Thành phần nào sau đây là một phần của cấu trúc cây DOM?

- A. Giao thức HTTP
- B. Tên miền (Domain)
- C. Element Nodes
- D. Web Hosting

4. Vai trò nào sau đây của trang web được đề cập trong bài học? (Chọn 2 đáp án)

- A. Cung cấp thông tin
- B. Tạo mã nguồn tự động
- C. Quảng bá thương hiệu
- D. Lưu trữ cơ sở dữ liệu

5.Kéo thả để ghép đúng các bước trong quy trình hiển thị trang HTML của trình duyệt web với mô tả tương ứng:

Kết hợp DOM và CSSOM

Tải tài nguyên

Phân tích cú pháp HTML

Painting

Trình duyệt gửi yêu cầu HTTP để tải HTML, CSS, JavaScript	
Xây dựng DOM Tree từ tài liệu HTML	
Vẽ các phần tử lên màn hình với màu sắc, văn bản, bóng...	
Tạo Render Tree chứa các phần tử sẽ hiển thị trên màn hình	

6.Giai đoạn nào trong quy trình xây dựng website xác định mục tiêu, đối tượng người dùng và các chức năng cần thiết?

A. Kiểm thử

B Triển khai

C, Lập kế hoạch

D Thiết kế

7.Trong giai đoạn thiết kế website, yếu tố nào được ưu tiên để đảm bảo trải nghiệm người dùng tốt?

A. Tạo giao diện trực quan và dễ sử dụng (UI/UX)

B. Viết mã nguồn back-end

C.Kiểm tra hiệu suất tải trang

D.Tối ưu hóa cơ sở dữ liệu

8.Mục đích chính của giai đoạn kiểm thử trong quy trình xây dựng website là gì?

A. Thiết kế giao diện người dùng

B. Cập nhật nội dung website

C.Phát hiện lỗi và đảm bảo các tính năng hoạt động đúng trên mọi thiết bị

D.Ra mắt website trên môi trường thực tế

9.Những hoạt động nào sau đây thuộc về giai đoạn lập kế hoạch trong quy trình xây dựng website? (Chọn 2 đáp án)

- A. Xác định mục tiêu của website
- B. Phân tích đối tượng người dùng
- C. Viêt mã nguồn back-end
- D. Kiểm tra khả năng tương thích trên các trình duyệt

10.Hãy xác định các phát biểu sau là Đúng hay Sai về các hoạt động thuộc giai đoạn bảo trì website:

1) Xử lý lỗi phát sinh trong quá trình sử dụng là một phần quan trọng của bảo trì website.

Đúng

Sai

2) Cập nhật tính năng theo nhu cầu người dùng là một trong những nhiệm vụ của giai đoạn bảo trì website.

Sai

Đúng

3) Xác định mục tiêu của website là hoạt động điển hình trong giai đoạn bảo trì.

Sai

Đúng

4) Thiết kế lại giao diện người dùng từ đầu là nhiệm vụ chính của giai đoạn bảo trì.

Sai

Đúng

11.Khi sử dụng Figma để thiết kế giao diện mẫu, bạn muốn tạo một nút bấm có thể tái sử dụng trên nhiều trang. Tính năng nào của Figma bạn nên sử dụng?

- A. Components
- B. Grid
- C Auto Layout
- D. Inspect Panel

12.Khi thiết kế giao diện mẫu, bạn muốn đảm bảo bố cục tự động điều chỉnh khi nội dung thay đổi. Tính năng nào của Figma nên được sử dụng?

- A. Prototype
- B. Layers
- C Assets
- D. Auto Layout

13. Bạn đang thiết kế phần Header của một trang web trong Figma. Yếu tố nào sau đây nên được đặt ở góc trên bên trái để thu hút sự chú ý của người dùng?

- A. Menu điều hướng
- B. Logo thương hiệu
- C. Nút kêu gọi hành động (CTA)
- D. Thông tin liên hệ

14. Khi thiết kế giao diện mẫu bằng Figma, những hành động nào sau đây giúp đảm bảo tính nhất quán trong thiết kế? (Chọn 2 đáp án)

- A. Xuất file dưới định dạng PDF
- B. Sử dụng Components để tái sử dụng các thành phần như nút bấm
- C. Sử dụng plugin FigmaMotion để tạo hoạt hình
- D. Tạo Style Guide để định nghĩa màu sắc và kiểu chữ

15. Kéo thả để ghép đúng các tính năng của Figma với mục đích sử dụng trong thiết kế giao diện mẫu:

Inspect Panel

Style Guide

Components

 Auto Layout

Tạo bố cục tự động điều chỉnh khi nội dung thay đổi	
Cung cấp thông số kỹ thuật cho lập trình viên	
Tạo thành phần tái sử dụng như nút bấm	
Định nghĩa màu sắc và kiểu chữ để đảm bảo tính nhất quán	

16. Công cụ nào sau đây được sử dụng để kiểm tra và chỉnh sửa cấu trúc DOM của một trang web?

- A. GitHub
- B. Visual Studio Code
- C. Developer Tools (Inspect) của trình duyệt
- D. Figma

17.Trong giai đoạn xây dựng website, phần front-end chủ yếu liên quan đến việc gì?

- A. Quản lý cơ sở dữ liệu và server
- B. Tích hợp hệ thống kiểm soát phiên bản
- C. Kiểm tra bảo mật của website
- D. Xây dựng giao diện người dùng với HTML, CSS, JavaScript

18.Kéo thả để ghép đúng các giai đoạn trong quy trình xây dựng website với công cụ hoặc công nghệ thường được sử dụng:

Thiết kế

Kiểm thử

Xây dựng

Bảo trì

Sử dụng HTML, CSS, JavaScript và các framework như React	
Sử dụng Figma để tạo giao diện mẫu	
Cập nhật nội dung và xử lý lỗi phát sinh	
Sử dụng công cụ Developer Tools để tìm và sửa lỗi	

19.Bạn cần chia sẻ thiết kế giao diện mẫu với nhóm lập trình viên để họ bắt đầu viết mã. Hành động nào sau đây là phù hợp nhất trong Figma?

- A. Tạo một Frame mới với kích thước khác
- B. Sử dụng Auto Layout để điều chỉnh bố cục
- C. Sử dụng Inspect Panel để cung cấp thông số kỹ thuật
- D. Thêm hiệu ứng hoạt hình bằng plugin Figmaotion

20. Hãy xác định các phát biểu sau là Đúng hay Sai về hành động nên thực hiện khi xuất và chia sẻ thiết kế giao diện mẫu từ Figma cho lập trình viên:

1) Tạo hoạt hình bằng Figma là bước cần thiết trước khi bàn giao thiết kế cho lập trình viên.

Đúng

Sai

2) Tạo Frame mới cho thiết bị khác là việc bắt buộc để chia sẻ thiết kế với lập trình viên.

Sai

Đúng

3) Sử dụng Inspect Panel trong Figma để cung cấp thông số kỹ thuật như màu sắc, kích thước, font chữ, ... cho lập trình viên.

Sai

Đúng

4) Xuất hình ảnh dưới định dạng SVG hoặc PNG giúp lập trình viên dễ dàng sử dụng trong quá trình phát triển giao diện.

Đúng

Sai