

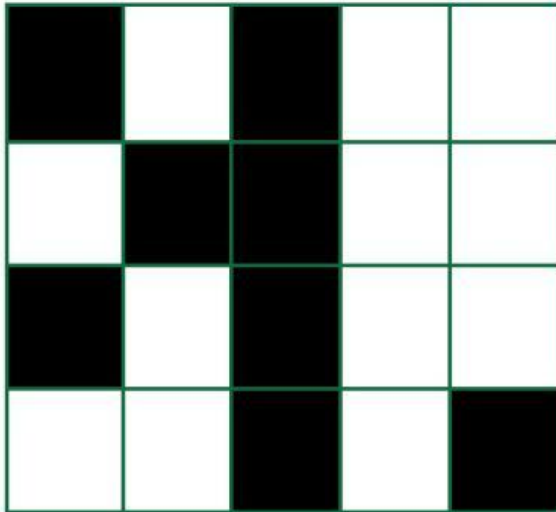
Nama :

Kelas :

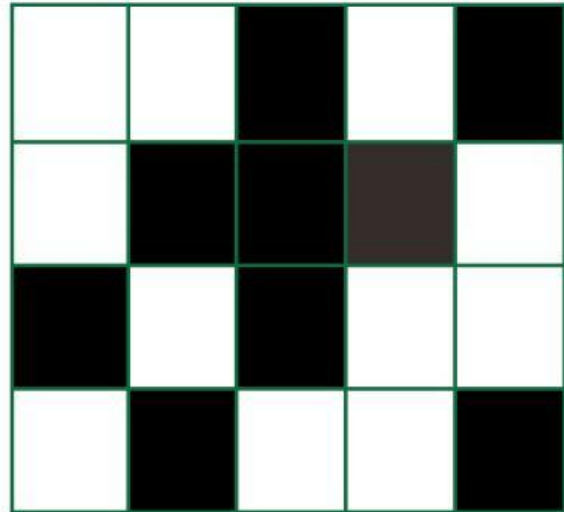
EKSPRESI DAN OPERASI LOGIKA

AKTIVITAS 1.2

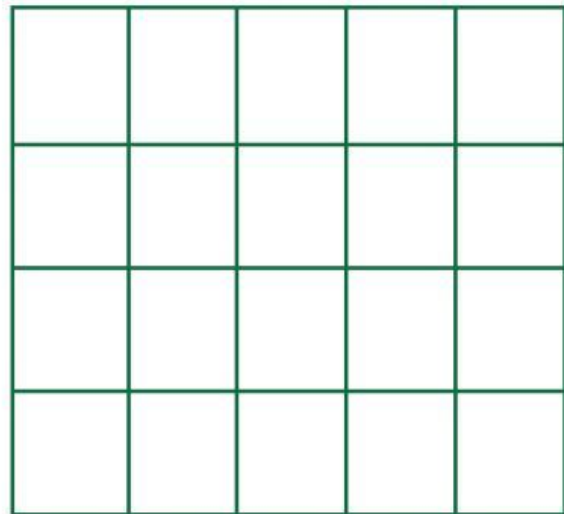
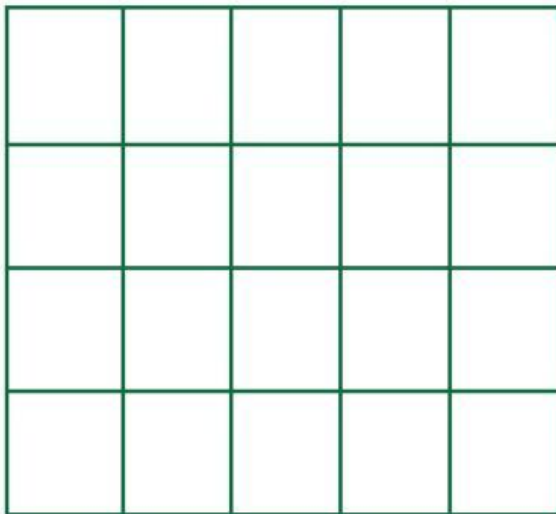
Tuliskan perubahan warna pada kotak dibawah ini sesuai dengan operasi logika yang diperintahkan



AND



OR



JAWABLAH PERTANYAAN BERIKUT INI!

Tentukan operator logika yang sesuai untuk situasi berikut:

1. Izin bermain game jika PR selesai dan nilai ulangan ≥ 80 .

2. Lampu menyala jika saklar A aktif atau saklar B aktif.

3. Alarm berbunyi jika pintu tidak tertutup.