



KELOMPOK:

ANGGOTA:

KELAS:



Klasifikasi Scratch

Instruksi: masukan gambar ikon scratch sesuai kelompoknya

Motion

looks

sensing

sound

play sound Meow until done

move 10 steps

touching mouse-pointer ?

start sound Meow

next costume

key space pressed?

mouse down?

stop all sounds

say Hello!

set y to 0

go to random position

show



Klasifikasi Scratch



Instruksi: masukan gambar ikon scratch sesuai kelompoknya

events

variable

operators

control

and

set my variable ▼ to 0

join apple banana

when I receive message1 ▼

pick random 1 to 10

forever

show variable my variable ▼

when this sprite clicked

stop all ▼

wait 1 seconds

change my variable ▼ by 1

when clicked

Klasifikasi Scratch

Instruksi: jodohkan ikon scratch dengan fungsinya

if on edge, bounce

key space pressed?

say Hello! for 2 secs

wait 1 seconds

switch costume to costume2

forever

broadcast message1

move 10 steps

play sound meow

touching mouse-pointer ?

turn 15 degrees

when clicked

jika bendera hijau diklik

tunggu beberapa detik

putar suara <nama suara>

maju beberapa langkah

putar sprite beberapa derajat

jika menyentuh ujung tepi, memantul

apakah sprite menyentuh <benda> ?

mengatakan "Hello" untuk beberapa detik

ganti kostum sprite menjadi "kostum"

selamanya sprite melakukan hal yang berulang

jika tombol di keyboard ditekan, apa yang terjadi?

siarkan pesan "pesan"