กิจกรรมที่ 3

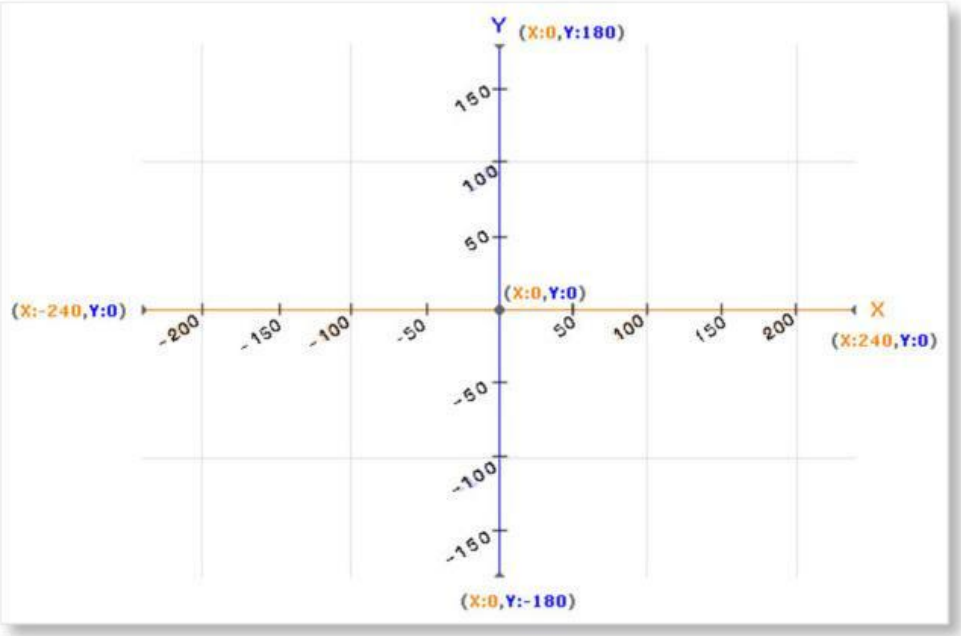
พิกัดและทิศทาง

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

1.สร้างโปรเจ็กต์ใหม่ โดยให้มีตัวละครอยู่ในตาแหน่งต่อไปนี้

ตัวละคร	ตาแหน่ง
Duck	X = -120 และ y = 100
Fox	X = 200 และ y = 60
Lion	X = 120 และ y = -140
Mouse1	X = -200 และ y = -130

2.จากโจทย์ข้อ 1 ให้ทาเครื่องหมาย x ระบุตาแหน่งพิกัดและทิศทาง

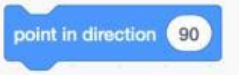


LIVEWORKSHEETS

3. เพิ่มสคริปต์ต่อไปนี้ให้กับตัวละคร Mouse1 สังเกตผลที่ได้ เมื่อคลิก

4. เพิ่มสคริปต์ให้กับตัวละคร Duck สังเกตผลที่ได้ เมื่อคลิก

การใช้คาสั่ง

และ 

แตกต่างกันอย่างไร

LIVEWORKSHEETS