

# **CUESTIONARIO DE JUEGOS DIDÁCTICOS PARA QUINTO GRADO E.G.B**

**DOCENTE: LIC. YULISA BRAVO MONTOYA**

**Aprende Jugando: Descubre el Conocimiento con Juegos Didácticos**

## **Descripción:**

Este cuestionario está diseñado para que los estudiantes de quinto grado refuercen sus conocimientos en diferentes áreas a través de juegos didácticos que promuevan la creatividad, el pensamiento lógico y el trabajo colaborativo. Se presentan preguntas y actividades lúdicas con temáticas de matemáticas, lenguaje, ciencias naturales y valores.

### **1. Opción múltiple**

**¿ Seleccione la respuesta correcta ¿Qué es un juego didáctico?**

- a) Solo un juego para pasar el tiempo
- b) Un juego que sirve para enseñar y aprender
- c) Un deporte de competencia
- d) Un juego que se juega en la computadora

**2. Lee cada afirmación y marca si es verdadera o falsa.**

**a) Los juegos didácticos ayudan a que los niños aprendan mejor.**

Verdadero

Falso

**b) Solo se puede jugar en la clase de Educación Física.**

Verdadero

Falso

### 3. Escribe la palabra correcta en cada espacio.

Los juegos didácticos promueven el \_\_\_\_\_ significativo.

A través de juegos se puede reforzar el trabajo en \_\_\_\_\_ .

El \_\_\_\_\_ es parte del proceso de aprendizaje lúdico.

*equipo*

*reto*

*aprendizaje*

### 4. Unir con línea (área curricular y juego sugerido)

Une el área con el tipo de juego didáctico ideal.

- |               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| • Matemáticas | • Lotería de sinónimos y antónimo     |
| • Lengua      | • Ruleta de los estados de la materia |
| • Ciencias    | • Juego del respeto y la empatía      |
| • Valores     | • Bingo de multiplicación             |

## 5. Sopa de letras (palabras clave sobre juegos didácticos)

Encuentra estas palabras escondidas:

|                 |              |               |                 |             |
|-----------------|--------------|---------------|-----------------|-------------|
| <b>APRENDER</b> | <b>JUGAR</b> | <b>EQUIPO</b> | <b>CREATIVO</b> | <b>RETO</b> |
|-----------------|--------------|---------------|-----------------|-------------|

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | P | R | E | N | D | E | R | Y | C |
| F | J | P | L | E | Ñ | U | I | Q | R |
| B | U | I | M | Q | E | M | T | Z | E |
| H | G | T | I | U | V | M | A | L | A |
| I | A | E | X | I | R | I | B | C | T |
| K | R | S | A | P | A | S | E | O | I |
| L | O | E | R | O | W | U | Y | D | V |
| O | R | E | T | O | S | S | I | A | O |

## 6. Arrastra las palabras al recuadro que corresponde según su beneficio principal.

*Dominó de fracciones*

*Lotería de palabras*

*Rompecabezas*

*Juego de roles*

| Beneficio Principal           | Juego Asociado |
|-------------------------------|----------------|
| Mejora del trabajo en equipo  |                |
| Fortalece la memoria visual   |                |
| Estimula comprensión lectora  |                |
| Desarrolla pensamiento lógico |                |

### **9. Unir con línea (material y su uso en el aula)**

- Tableros de preguntas
- Cartas ilustradas
- Tarjetas de colores
- Dados numéricos
- Para repasar contenidos
- Para reforzar vocabulario
- Para clasificaciones y secuencias
- Para juegos matemáticos

### **10. Opción múltiple**

**¿Por qué es importante incluir juegos didácticos en clase?**

- a) Porque el docente no tiene más actividades
- b) Porque los estudiantes deben competir siempre
- c) Porque fomentan un aprendizaje significativo y divertido
- d) Porque no se necesita estudiar