

CUESTIONARIO DE JUEGOS DIDÁCTICOS PARA QUINTO GRADO E.G.B

DOCENTE: LIC. YULISA BRAVO MONTOYA

Aprende Jugando: Descubre el Conocimiento con Juegos Didácticos



Descripción:

Este cuestionario está diseñado para que los estudiantes de quinto grado refuercen sus conocimientos en diferentes áreas a través de juegos didácticos que promuevan la creatividad, el pensamiento lógico y el trabajo colaborativo. Se presentan preguntas y actividades lúdicas con temáticas de matemáticas, lenguaje, ciencias naturales y valores.

1. Opción múltiple

¿Qué es un juego didáctico?

- a) Solo un juego para pasar el tiempo
- b) Un juego que sirve para enseñar y aprender
- c) Un deporte de competencia
- d) Un juego que se juega en la computadora

2. Verdadero o Falso

Los juegos didácticos ayudan a que los niños aprendan mejor.

Verdadero

Falso

3. Relacionar columnas (tipo de juego y su utilidad)

Relaciona el tipo de juego con su beneficio principal.

Juego	Beneficio
Memoria con tarjetas	Fortalece la memoria visual
Dominó de fracciones	Mejora el razonamiento matemático
Adivinanzas en grupo	Estimula la creatividad
Juego de roles	Desarrolla el trabajo en equipo

4. Unir con línea (área curricular y juego sugerido)

Une el área con el tipo de juego didáctico ideal.

- | | |
|---------------|---------------------------------------|
| • Matemáticas | • Lotería de sinónimos y antónimo |
| • Lengua | • Ruleta de los estados de la materia |
| • Ciencias | • Juego del respeto y la empatía |
| • Valores | • Bingo de multiplicación |

5. Sopa de letras (palabras clave sobre juegos didácticos)

Encuentra estas palabras escondidas:

APRENDER	JUGAR	EQUIPO	CREATIVO	RETO
----------	-------	--------	----------	------

A	P	R	E	N	D	E	R	Y	C
F	J	P	L	E	Ñ	U	I	Q	R
B	U	I	M	Q	E	M	T	Z	E
H	G	T	I	U	V	M	A	L	A
I	A	E	X	I	R	I	B	C	T
K	R	S	A	P	A	S	E	O	I
L	O	E	R	O	W	U	Y	D	V
O	R	E	T	O	S	S	I	A	O

6. Opción múltiple

¿Cuál de los siguientes es un beneficio del uso de juegos didácticos?

- a) Generan aburrimiento
- b) Limitan la participación
- c) Motivan y mejoran la concentración
- d) Solo son útiles en educación física

7. Verdadero o Falso

Los juegos en grupo permiten que los estudiantes desarrollen habilidades sociales.

Verdadero

Falso

8. Relacionar columnas (habilidades y el juego que las refuerza)

Habilidad	Juego sugerido
Resolución de	problemas Rompecabezas de lógica
Lectura comprensiva	Carrera de preguntas literarias
Trabajo en equipo	Juego de construcción grupal

9. Unir con línea (material y su uso en el aula)

- Tableros de preguntas
- Cartas ilustradas
- Tarjetas de colores
- Dados numéricos
- Para repasar contenidos
- Para reforzar vocabulario
- Para clasificaciones y secuencias
- Para juegos matemáticos

10. Opción múltiple

¿Por qué es importante incluir juegos didácticos en clase?

- a) Porque el docente no tiene más actividades
- b) Porque los estudiantes deben competir siempre
- c) Porque fomentan un aprendizaje significativo y divertido
- d) Porque no se necesita estudiar