

# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

## Actividad 1: Opción múltiple

¿Qué es un algoritmo en programación?

- a) Un programa que controla internet
- b) Una lista de pasos para resolver un problema
- c) Un lenguaje de computadora
- d) Ninguna de las anteriores

## Actividad 2: Rellena los espacios

Completa las oraciones con las palabras correctas:

1. El lenguaje de programación más usado para crear páginas web es \_\_\_\_\_.
2. Un \_\_\_\_\_ es un error en el código.
3. Python es un lenguaje muy usado por su \_\_\_\_\_.
4. Un \_\_\_\_\_ es quien escribe el código.

Simplicidad   Condición   Programador   Variable   PseInt   Bug   Python   JavaScript

## Actividad 3: Une con flechas

Relaciona el concepto con su definición:

|               |                                           |
|---------------|-------------------------------------------|
| Variable      | Permite tomar decisiones en el programa   |
| Código fuente | Traducir código a lenguaje de máquina     |
| Compilar      | Instrucciones escritas por el programador |
| Condición     | Espacio donde se guarda un dato           |

## Actividad 4: Arrastrar y soltar

Arrastra el lenguaje al tipo de uso que tiene:

  
  
  

Inteligencia Artificial  
Estructura de páginas web  
Aplicaciones móviles  
Programación para principiantes

Variable   Java   C++   PseInt   Python   Scratch   HTML