

### Latihan karangan 3 :

Permainan Video Amat Popular: Bincangkan Pengaruh Permainan Video dalam Kalangan Kanak-kanak.

Isi tempat kosong dengan pilihan jawapan yang sesuai.

|                |                  |                          |                |                       |
|----------------|------------------|--------------------------|----------------|-----------------------|
| <i>popular</i> | <i>Minecraft</i> | <i>mata</i>              | <i>buruk</i>   | <i>Mobile legends</i> |
| <i>ketagih</i> | <i>menjamin</i>  | <i>koordinasi tangan</i> | <i>kreatif</i> | <i>mengawal</i>       |

Pada zaman moden ini, permainan video amat \_\_\_\_\_ (1). Kanak-kanak gemar bermain permainan video seperti \_\_\_\_\_ (2) dan \_\_\_\_\_ (3). Permainan ini boleh dimainkan di telefon, komputer atau konsol permainan.

Antara pengaruh positif permainan video ialah boleh melatih \_\_\_\_\_ (4) dan \_\_\_\_\_ (5). Selain itu, permainan strategi membantu kanak-kanak berfikir secara \_\_\_\_\_ (6) dan cepat membuat keputusan.

Walau bagaimanapun, permainan video juga memberi kesan \_\_\_\_\_ (7) jika dimainkan terlalu lama. Kanak-kanak boleh menjadi \_\_\_\_\_ (8) dan kurang bergaul dengan keluarga serta rakan.

Ibu bapa perlu memainkan peranan untuk \_\_\_\_\_ (9) masa anak-anak bermain permainan video. Kanak-kanak juga harus pandai membahagikan masa antara belajar dan bermain untuk \_\_\_\_\_ (10) masa depan yang cerah.

Kesimpulannya, permainan video mempunyai pengaruh baik dan buruk. Oleh itu, kita perlu bermain secara berpeda-pada agar dapat manfaat tanpa kesan negatif.