UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

LA MÁS GRANDE, IMPORTANTE Y GLORIOSA del Ecuador

TALLER APLICACIONES MÓVILES

Nombre:	Karina Valenzuela Burbano
Curso:	APLICACIONES MÓVILES

1. Verdadero o Falso

Las aplicaciones nativas solo funcionan en el sistema operativo para el cual fueron desarrolladas.

- Verdadero
- Falso

2. Verdadero o Falso

Las aplicaciones móviles híbridas no necesitan conexión a internet para funcionar.

- Verdadero
- Falso

3. Respuesta Simple

¿Cuál de los siguientes lenguajes se utiliza comúnmente para desarrollar aplicaciones móviles Android nativas?

- a) Swift
- b) Kotlin
- c) Flutter
- d) React Native

4. Respuesta Simple

¿Qué tienda oficial corresponde a dispositivos iOS?

- a) Google Play Store

LIVEWORKSHEETS

- b) AppGallery
- c) App Store
- d) Amazon Appstore

5. Opción Múltiple

¿Cuáles de los siguientes son sistemas operativos móviles?

- a) Android
- b) Windows
- c) iOS
- d) Linux Ubuntu

6. Opción Múltiple

¿Qué elementos forman parte de una aplicación móvil?

- a) Interfaz de usuario
- b) Base de datos
- c) Código fuente
- d) Antivirus

7. Verdadero o Falso

Las actualizaciones de una app móvil pueden mejorar tanto la seguridad como la funcionalidad.

- Verdadero
- Falso

LIVEWORKSHEETS

8. Opción Múltiple

¿Qué herramientas son útiles para el desarrollo de aplicaciones móviles?

- a) Android Studio
- b) Firebase
- c) Excel
- d) Xcode

9. Opción Múltiple

¿Cuál es una ventaja de las aplicaciones híbridas frente a las nativas?

- a) Mayor rendimiento en todos los casos
- b) Costos de desarrollo más bajos al reutilizar código
- c) Requieren hardware especializado
- d) Solo funcionan sin conexión

10. Respuesta Simple (una opción correcta)

¿Cuál de los siguientes entornos permite emular dispositivos móviles para pruebas?

- a) Android Studio
- b) Notepad++
- c) Canva
- d) PowerPoint

LIVEWORKSHEETS