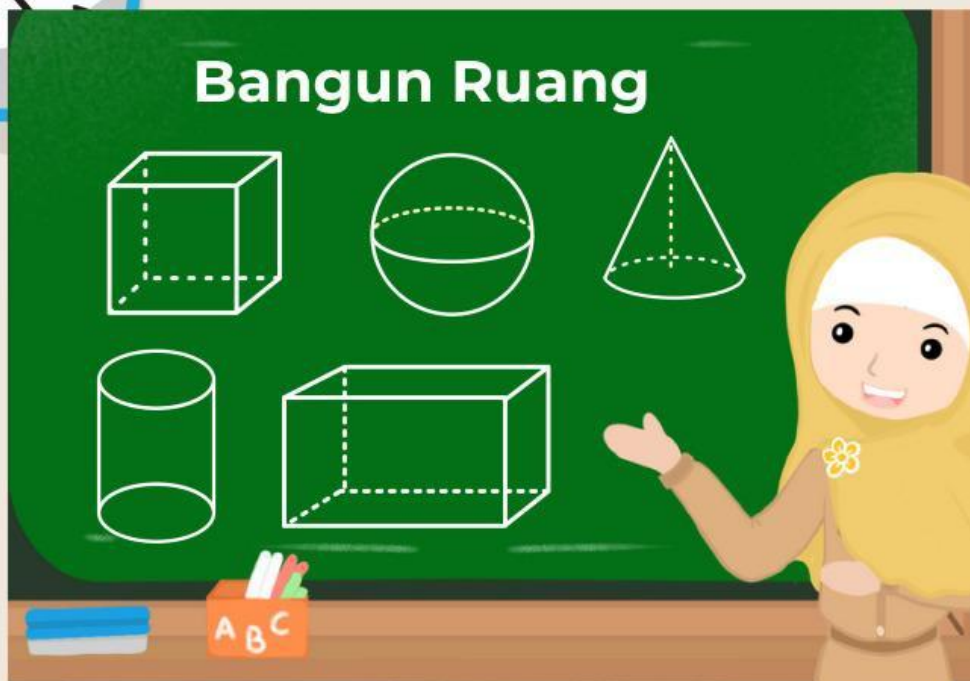


LKPD

Matematika

Tema:

Bangun Ruang



Nama: _____

Kelas: _____



TUJUAN PEMBELAJARAN



Nama Guru:

Kelas:

Setelah mengikuti pembelajaran, peserta didik diharapkan mampu:

1. Menyebutkan dan mengenali sifat-sifat berbagai bangun ruang (kubus, balok, limas, prisma, tabung).
2. Menghitung luas permukaan dan volume bangun ruang sederhana.
3. Menggambarkan dan mengidentifikasi jaring-jaring bangun ruang.
4. Menemukan dan menjelaskan contoh bangun ruang dalam kehidupan sehari-hari
5. Menyelesaikan soal-soal kontekstual terkait bangun ruang.

CAPAIAN PEMBELAJARAN



Peserta didik dapat mengenali sifat-sifat dan jaring-jaring berbagai bangun ruang, menghitung luas permukaan dan volume bangun ruang sederhana, serta mengaitkan bentuk bangun ruang dengan benda-benda dalam kehidupan sehari-hari untuk menyelesaikan masalah secara matematis dan logis.

SOAL LATIHAN BANGUN RUANG

Nama :

Kelas :

Pilihlah satu jawaban yang paling benar dari soal berikut ini!

1

Bangun ruang yang memiliki 6 sisi datar dengan bentuk yang sama dan 12 rusuk sama panjang adalah ...

- ☐ A Kubus
- ☐ B Balok
- ☐ C Prisma segitiga
- ☐ D Limas segi empat

2

Bangun ruang yang memiliki 6 sisi datar, terdiri dari 2 pasang sisi yang sama luas dan 4 sisi lainnya yang sama luas, dengan 12 rusuk sama panjang adalah

- ☐ A Kubus
- ☐ B Balok
- ☐ C Prisma segitiga
- ☐ D Limas segi empat

3

Luas permukaan kubus dengan panjang rusuk 5 cm adalah ...

- ☐ A 60 cm^2
- ☐ B 150 cm^2
- ☐ C 300 cm^2
- ☐ D 600 cm^2

4

Luas selimut tabung dengan diameter 14 cm dan tinggi 20 cm adalah ...

- ☐ A 220 cm^2
- ☐ B 440 cm^2
- ☐ C 660 cm^2
- ☐ D 880 cm^2

5

Volume balok dengan panjang 10 cm, lebar 6 cm, dan tinggi 5 cm adalah ...

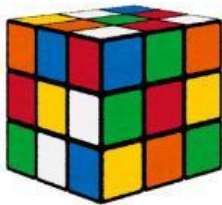
- ☐ A 150 cm^3
- ☐ B 300 cm^3
- ☐ C 450 cm^3
- ☐ D 600 cm^3

Nama: _____

Kelas: _____

Mengenali Bangun Ruang

Perhatikan gambar berikut, lalu tentukan benda tersebut termasuk ke dalam benda berbentuk apa.

















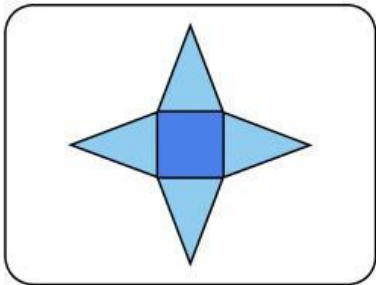


Nama :

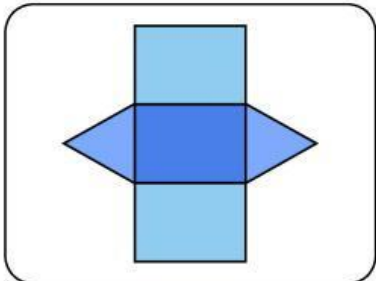
Kelas :

Bangun Ruang

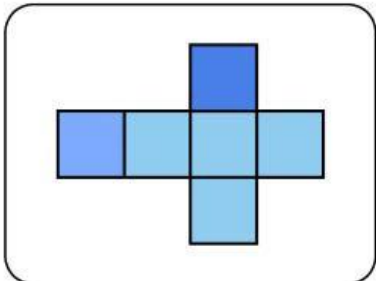
Hubungkan jaring-jaring bangun ruang dengan namanya!



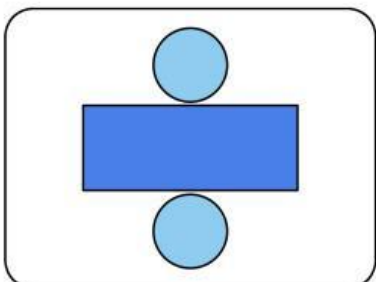
Kubus



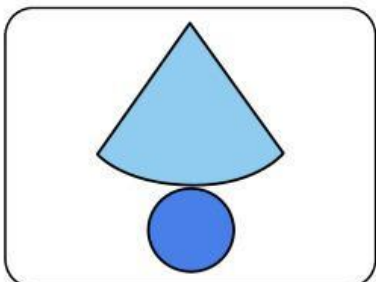
Kerucut



Limas



Prisma



Tabung