แบบทดสอบหน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

รายวิชาเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ม.2 ครูอภิชาติ บุญพรหม ว 22104

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. สัญลักษณ์ใดใช้ในการตัดสินใจ

ก.

ข.

ค.

ง.

2. สัญลักษณ์ใดใช้ในการประมวลผล

ก.

ข.

ค.

ง.

3. รหัสควบคุมตัวใดใช้กำหนดให้ขึ้นหน้าใหม่

ก. \f ข. \n

ค. \v ง. \t

4. รหัสควบคุมตัวใดใช้แสดงข้อมูลที่เป็นเลขทศนิยม

ก. %c ข. %s

ค. %f ง. %d

5. รหัสควบคุมตัวใดใช้แสดงเสียงออกทางลำโพง

ก. \b ข. \a

ค. \v ง. \r

6. ข้อใดเป็นการใช้ตัวแปรที่ไม่ถูกต้อง

ก. name = Laddawan

ข. thai_score = 24

ค. total_product = 125

ง. mySubject = “Thai”

7. คำสั่งใดใช้แสดงผลทางจอภาพ

ก. output( )

ข. input( )

ค. print( )

ง. compute( )

8. ข้อใดคือผลลัพธ์ของการคำนวณต่อไปนี้

(15 - 3) / 4 + 2 * 3

ก. 6 ข. 18

ค. 15 ง. 9

9. โครงสร้างการทำงานแบบใดที่มีการพิสูจน์เงื่อนไขเพียง 1 ครั้ง

ก. Single Selection

ข. Multiple Selection

ค. Double Selection

ง. Third Selection

10. โครงสร้างการทำงานแบบใดที่มีการพิสูจน์เงื่อนไขที่แบ่งออกเป็น 2 ทางเลือกนั่นคือเงื่อนไขที่เป็นจริงและเงื่อนไขที่เป็นเท็จ

ก. Single Selection

ข. Multiple Selection

ค. Double Selection

ง. Third Selection

LIVEWORKSHEETS