Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik

# E-LKPD

## RANTAI MAKANAN

Nama : _____

Absen : _____



KELAS 5

LIVEWORKSHEETS

# KOMPETENSI YANG AKAN DICAPAI DAN PETUNJUK BELAJAR

## Tujuan Pembejaran



1. Peserta didik dapat mengidentifikasi komponen utama dalam rantai makanan, yaitu produsen, konsumen, dan pengurai, melalui pengamatan atau bahan bacaan.
2. Peserta didik dapat menjelaskan alur perpindahan energi dalam suatu rantai makanan dengan menggunakan contoh dari lingkungan sekitar.
3. Peserta didik dapat membuat diagram sederhana rantai makanan berdasarkan gambar atau teks yang disediakan.

## Petunjuk Belajar

Mari kita membaca petunjuk belajar terlebih dahulu untuk mempermudah mempelajari materi perubahan wujud benda. E-LKPD interaktif ini berisi materi tentang rantai makanan. E-LKPD interaktif juga dilengkapi soal-soal berbasis permainan edukatif.

- Pengerjaan E-LKPD harus terhubung dengan internet.
- Bacalah petunjuk setiap kegiatan E-LKPD.
- Simaklah materi pembelajaran sebelum mengerjakan soal.
- Soal-soal berbasis permainan edukatif bisa dijawab secara langsung pada E-LKPD ini.
- Ketika sudah selesai mengerjakan soal bisa langsung klik tombol “finish” di paling bawah dan akan muncul identitas diri peserta didik, bisa langsung diisi.
- Nilai akan keluar secara langsung (jawaban benar akan muncul simbol berwarna “Hijau” dan jawaban salah akan muncul simbol berwarna “Merah”).



LIVEWORKSHEETS

# RANTAI MAKANAN

**Adalah serangkaian proses makan dan dimakan antara makhluk hidup dengan urutan tertentu untuk kelangsungan hidupnya**



**Tumbuhan**
Produsen
1

## Produsen

Dalam ekosistem, tumbuhan berperan sebagai produsen karena mereka mampu membuat makanan sendiri melalui fotosintesis. Tumbuhan menggunakan energi cahaya matahari, air, dan karbon dioksida untuk proses tersebut.

## Konsumen Tingkat 1

Konsumen tingkat 1 merupakan makhluk hidup yang memakan produsen. Dalam rantai makanan, biasanya yang berperan menjadi konsumen 1 adalah hewan herbivora.



**Kelinci**
Konsumen 1
2



**Ular**
Konsumen 2
3

## Konsumen Tingkat 2

Konsumen tingkat 2 merupakan makhluk hidup yang memakan konsumen tingkat 1. Makhluk hidup yang berperan sebagai konsumen tingkat 2 biasanya adalah hewan karnivora dan omnivora.

## Konsumen Tingkat 3

Konsumen tingkat 3 merupakan makhluk hidup yang memakan konsumen tingkat 2. Tergolong hewan karnivora. Bisa disebut juga dengan Konsumen Puncak. .



**Elang**
Konsumen 3
4



**Jamur**
Dekomposer

## Dekomposer / Pengurai

Jamur, bakteri dan cacing merupakan dekomposer. Ketika makhluk hidup mati, tubuhnya akan diurai oleh dekomposer. Hasil penguraian ini akan membentuk humus dalam tanah.



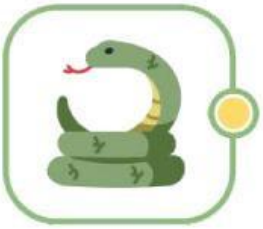
LIVEWORKSHEETS

# E-LKPD

Hubungkan susunan rantai makanan, dengan tingkatan trofik yang tepat.

Ayo Kerjakan

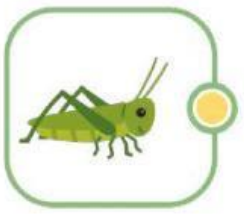












Konsumen 1

Dekomposer

Produsen

Konsumen 2

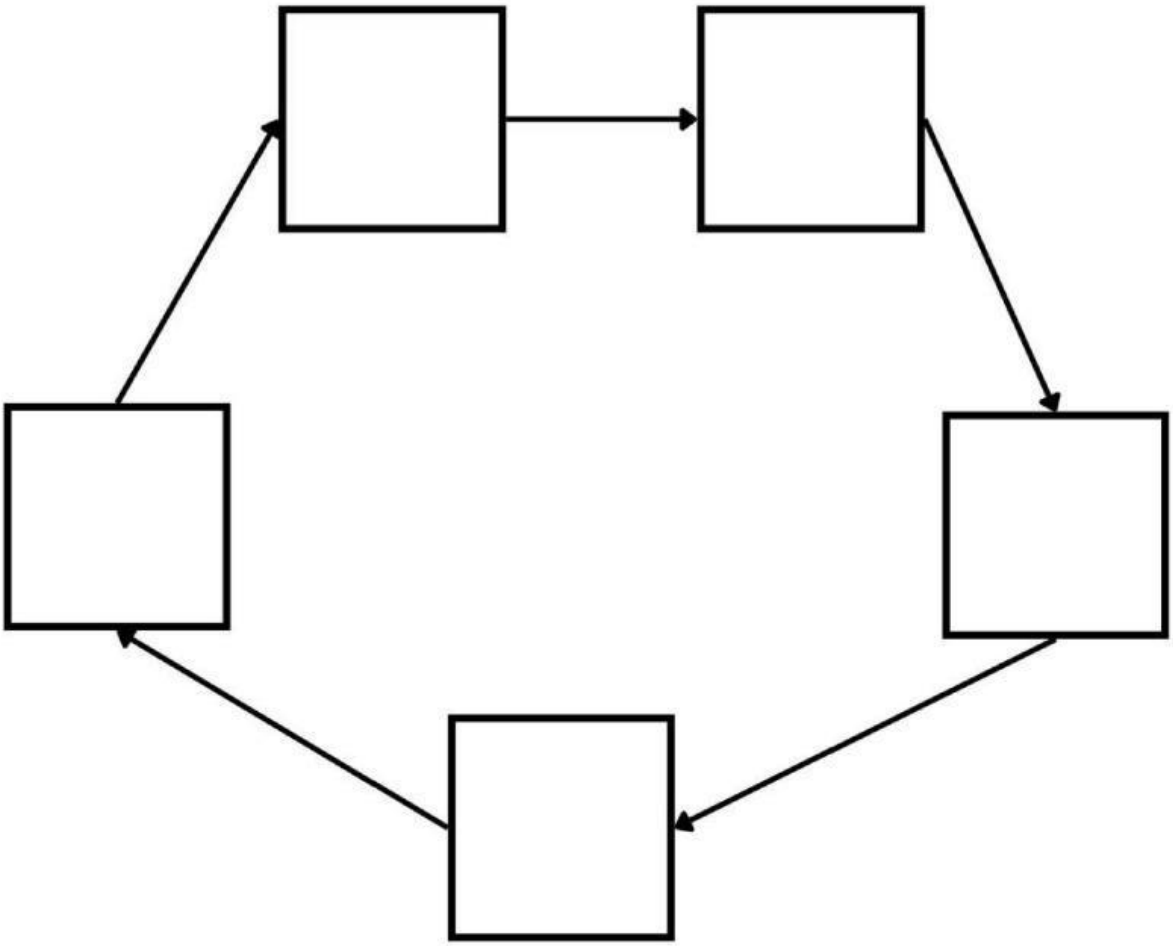
Konsumen 3



LIVEWORKSHEETS




Pindahkan gambar dibawah ini agar sesuai dengan urutan rantai makanan!



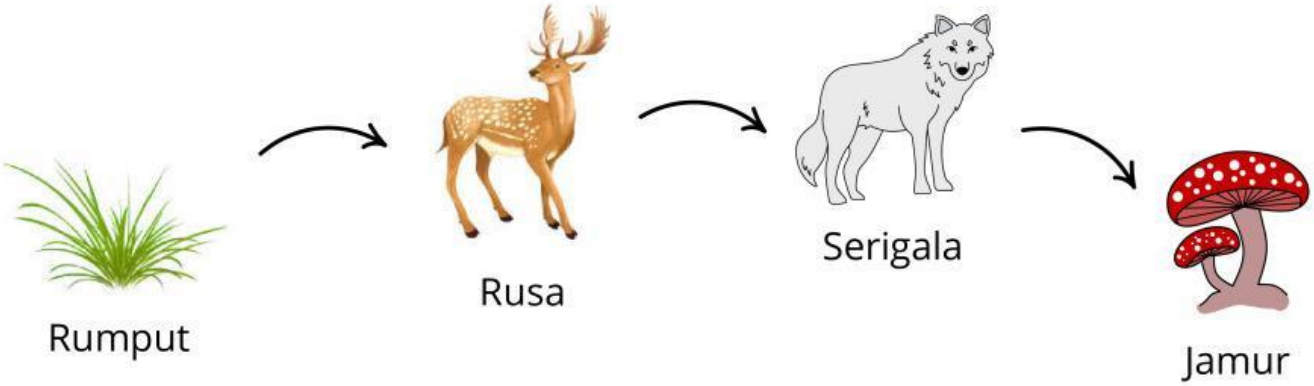


LIVEWORKSHEETS

# E-LKPD

## Ayo Isi

Perhatikan rantai makanan di bawah ini, lalu jawablah pertanyaan yang terkait dengan tepat!




1. Apa peran rumput dalam rantai makanan ini?

_____

_____

2. Apa yang terjadi jika populasi serigala menurun?

_____

_____

3. Sebutkan organisme yang berperan sebagai dekomposer?

_____

_____



LIVEWORKSHEETS

# E-LKPD
# EVALUASI



Hebat sekali kamu telah sampai pada misi terakhir. Centang salah satu jawaban yang benar pada kotak yang tersedia

1. Siapakah makhluk hidup yang membuat makanan sendiri dalam rantai makanan?

- [ ] Tumbuhan
- [ ] Kelinci

2. Hewan manakah yang termasuk konsumen pertama (konsumen I)?

- [ ] Sapi
- [ ] Harimau

3. Apa peran jamur dalam rantai makanan?

- [ ] Pengurai
- [ ] Produsen

4. Hewan yang memakan tumbuhan disebut?

- [ ] Karnivora
- [ ] Herbivora

5. Siapa yang memakan konsumen pertama dalam rantai makanan?

- [ ] Konsumen kedua
- [ ] Produsen

Luar biasa kamu telah berhasil menyelesaikan semua misi. Yuk langsung klik tombol **"FINISH"** dibawah yaa!





LIVEWORKSHEETS